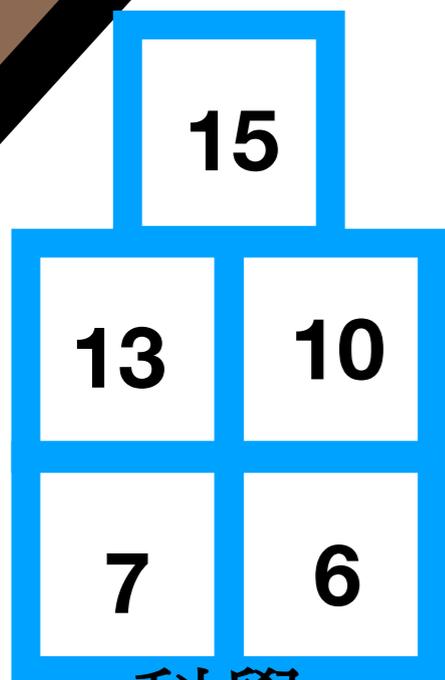
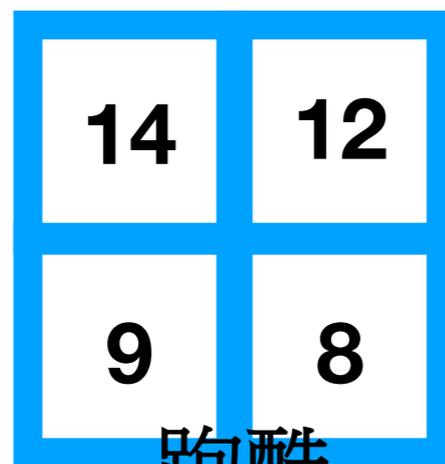


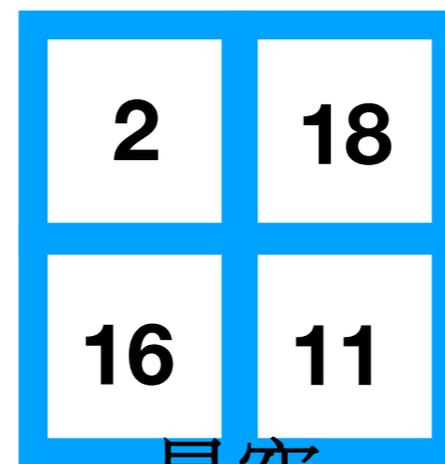
701



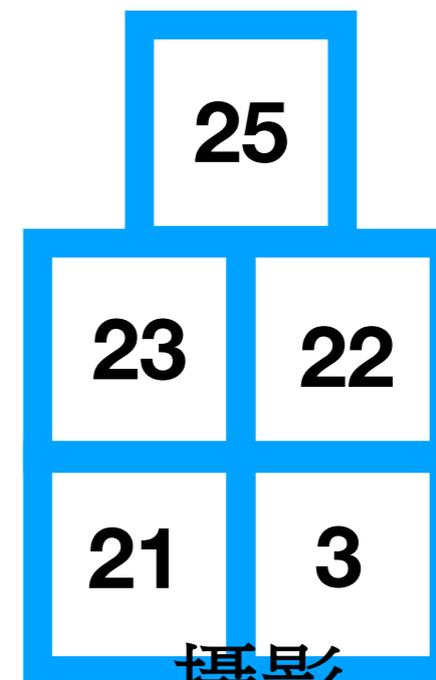
科學組



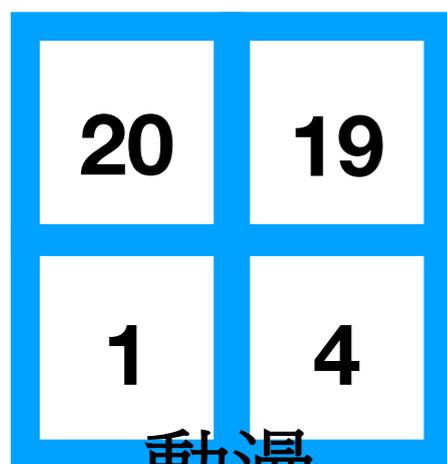
跑酷組



星空組



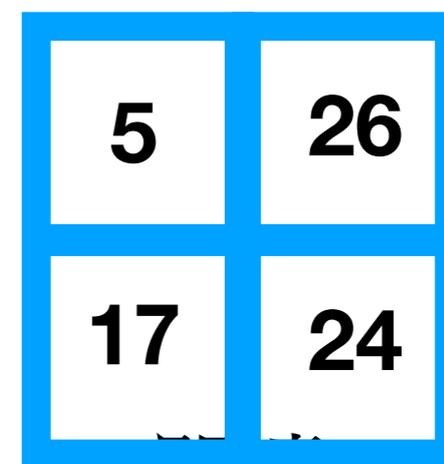
攝影組



動漫組

發言區域

主席講桌



閱讀組

走廊

702

16	
15	5
6	25

科學組

1	19
20	3

跑酷組

9	7
13	26

星空組

24	
2	23
21	14

攝影組

8	17
12	4

動漫組

發言區域

主席講桌

10	22
18	11

閱讀組

走廊

703

15	
19	5
7	8

科學組

17	
13	11
10	21

跑酷組

20	18
1	3

星空組

4	
26	24
16	25

攝影組

9	2
23	14

動漫組

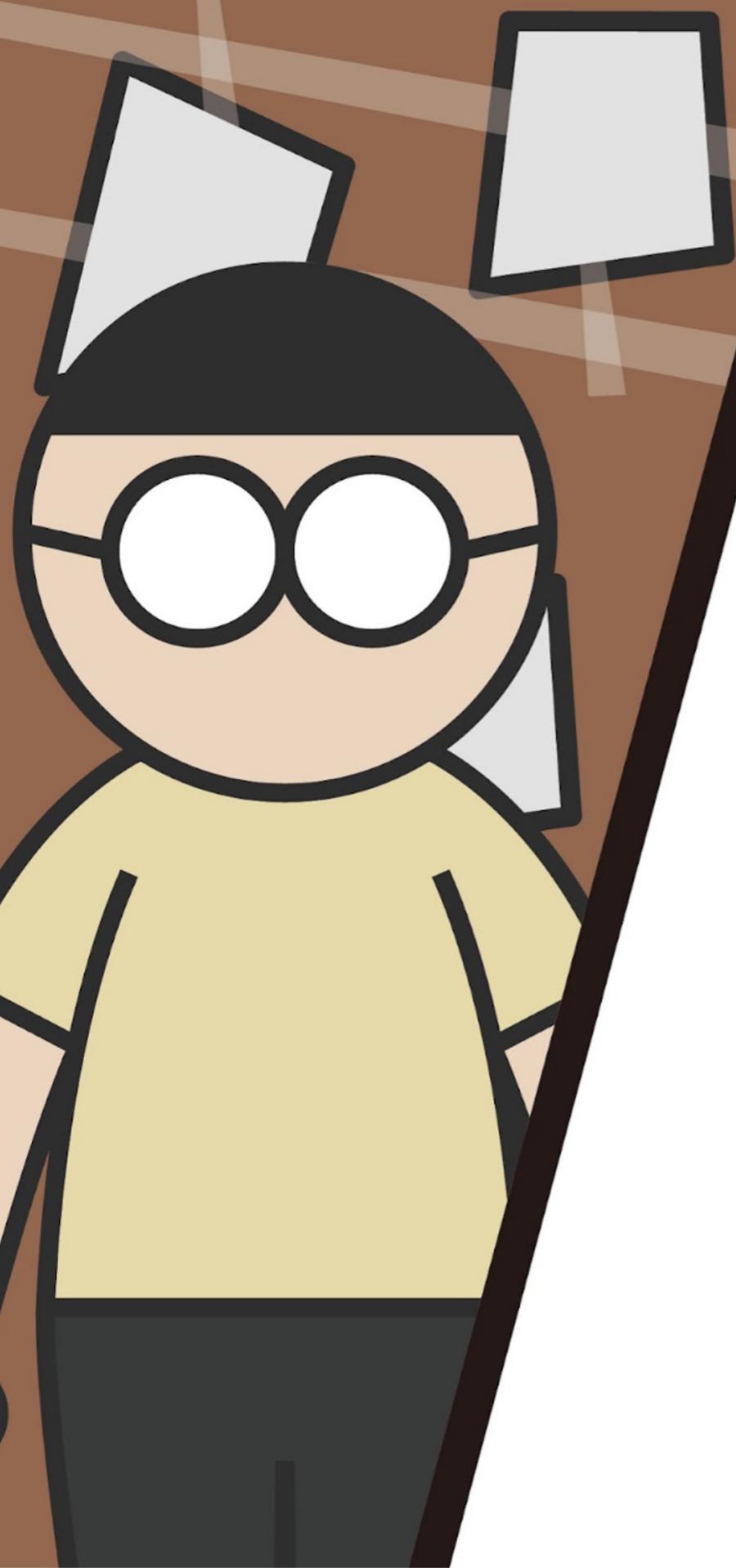
發言區域

主席講桌

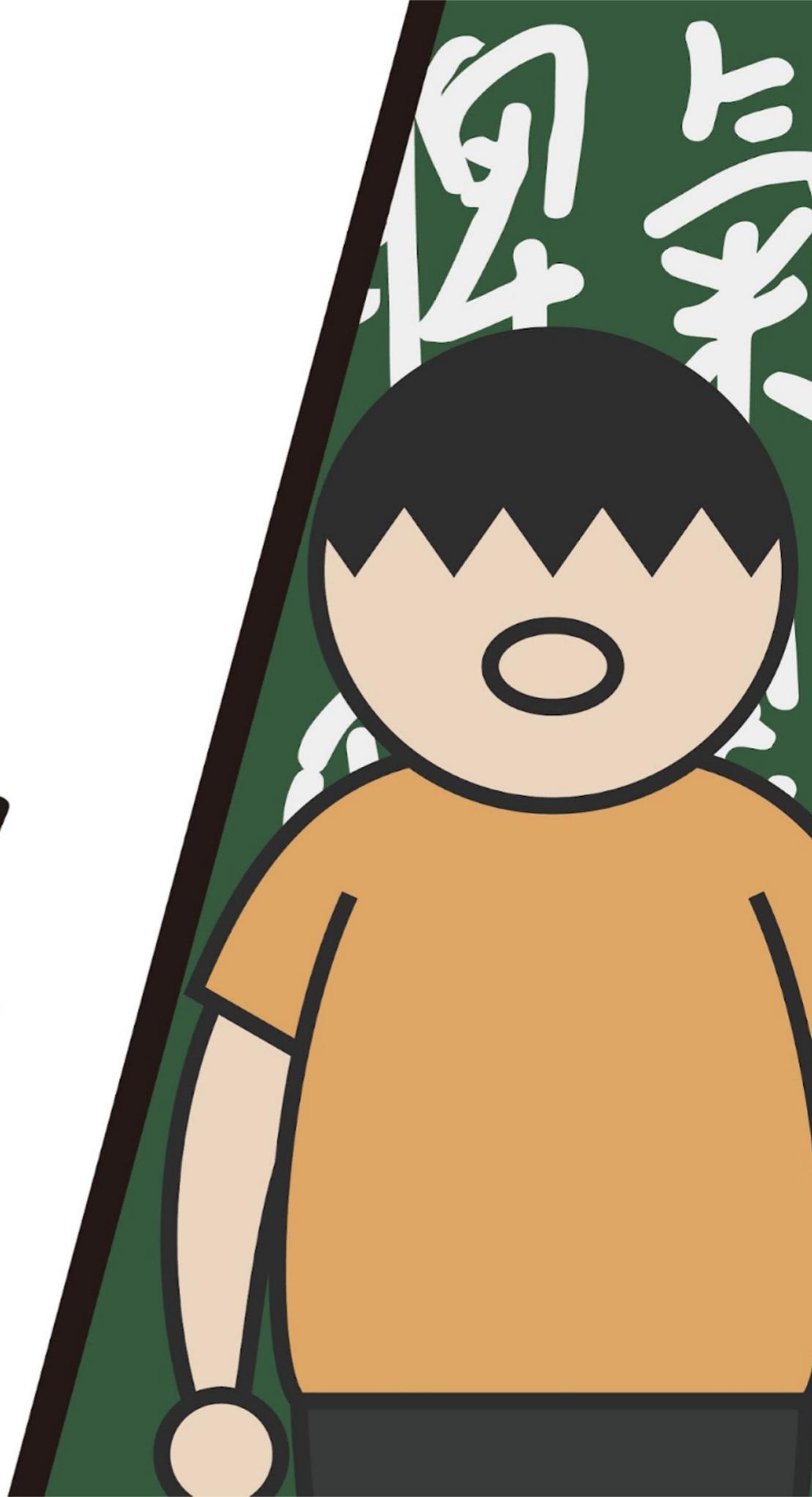
22	12
27	6

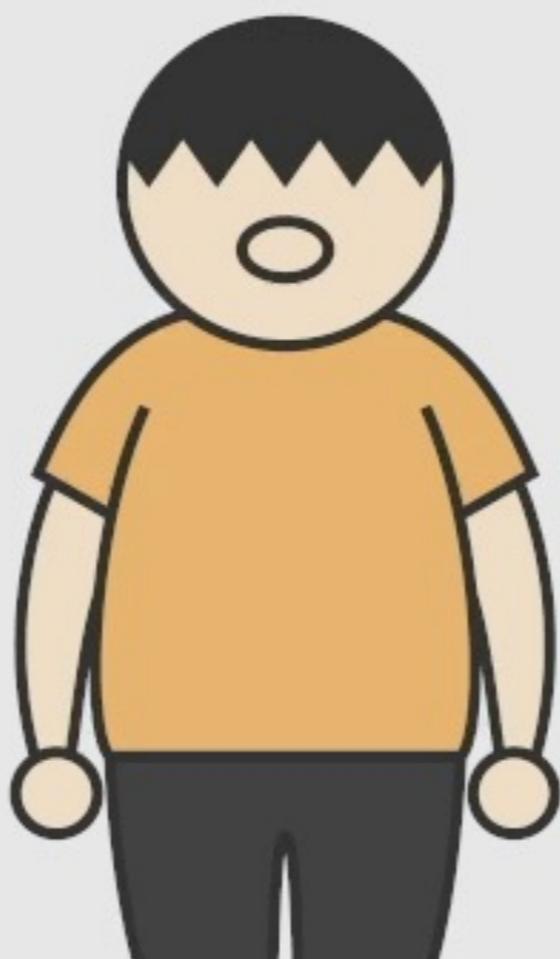
閱讀組

走廊



胖虎
任務
會





會議目標：改善胖虎處境



學生會主席

統整大家意見，反應可能影響



動漫組

受人歡迎，享受舞台



跑酷組

向心力強，在乎義氣



閱讀組

知識豐富，重視成就



科學組

相信邏輯，追求公平



星空組

自由奔放，在意人際



攝影組

心思細膩，尊重多元



閱讀文本時間



會議流程

組

組內時間 2分鐘

各組內討論想法、宣言、行動內容。

交

交流時間 5分鐘

各組自由交流，交換各自想法

彙

彙整時間 1分鐘

整理資訊，準備宣言內容

宣

宣言時間 各30秒

各組代表提出宣言，表達觀點、行動

判

判定時間 7分鐘

總結重大行動，判定問題處理狀況。

【小組討論版】 第一回合

我的觀點

(圈起來)

支持大雄 / 支持胖虎 / 不表態 / 其他

我們觀點背後理由

具體行動

沒有 / 有，我的行動是 _ _ _ _ _
_

擔心的事情

別組的不同觀點

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

本回合的班上結論

支持胖虎

_ _ _ 組

支持大雄

_ _ _ 組

不表態

_ _ _ 組

其他

_ _ _ 組



第一回合

組内
時間

3 min



交流
時間

5 min



彙整
時間

1分鐘整理宣言內容



每組30秒宣言

主席
判定

7 min



發布觸發事件

第二回合

組内
時間

3 min



交流
時間

5 min



彙整
時間

1分鐘整理宣言內容



每組30秒宣言

主席 判定

7 min



各組拿到情境卡

第三回合

組内
時間

3 min



交流
時間

5 min



A large orange circle is centered on the page. Inside the circle, the Chinese characters "彙整" (Compile) and "時間" (Time) are written in white, stacked vertically to read "彙整時間".

彙整
時間

1分鐘整理宣言內容

宣言
時間

每組30秒宣言

主席
判定

7 min

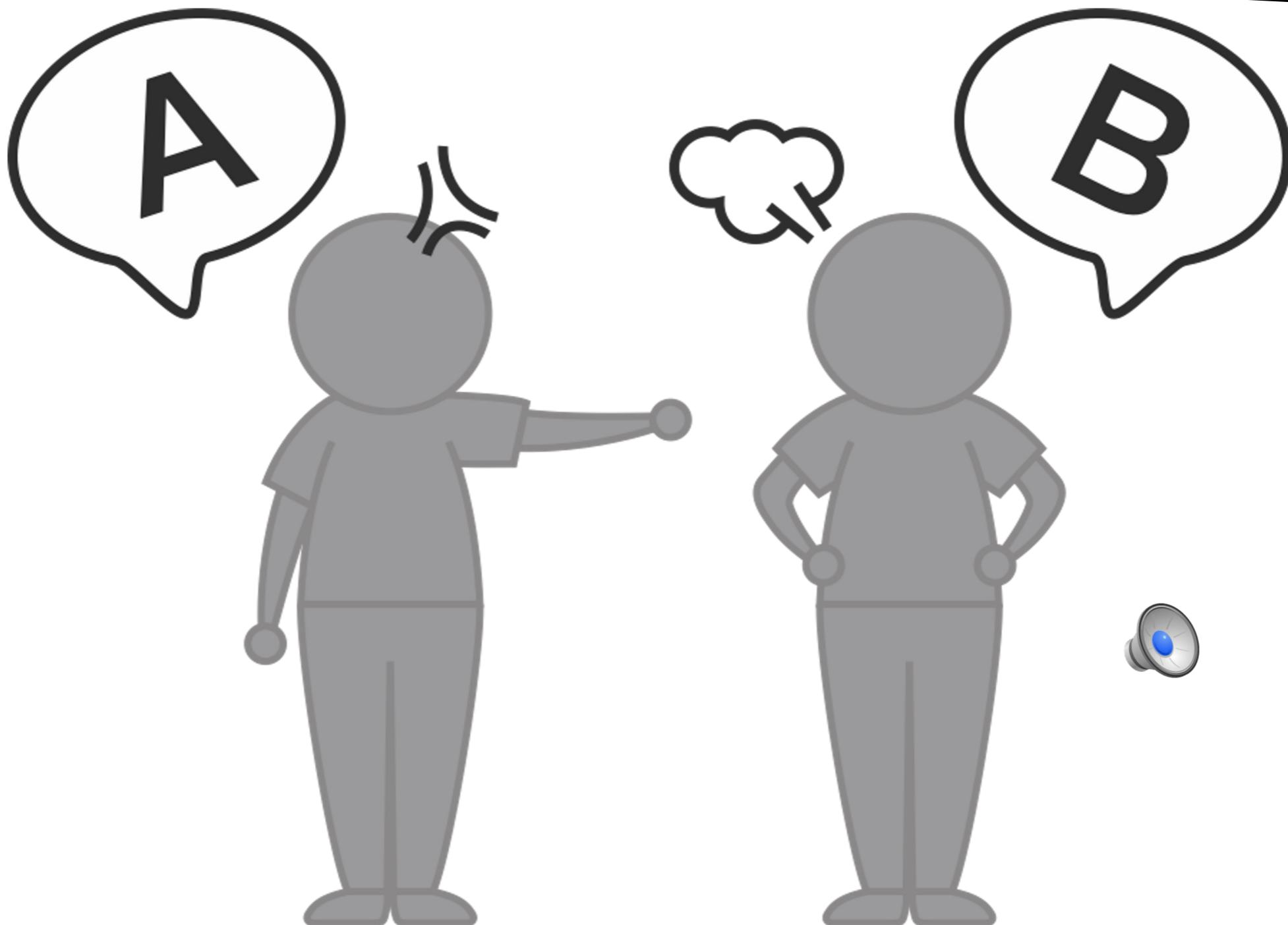


結局
公布

結局

班級氣氛惡化，欺負行為開始擴散。

A



結局

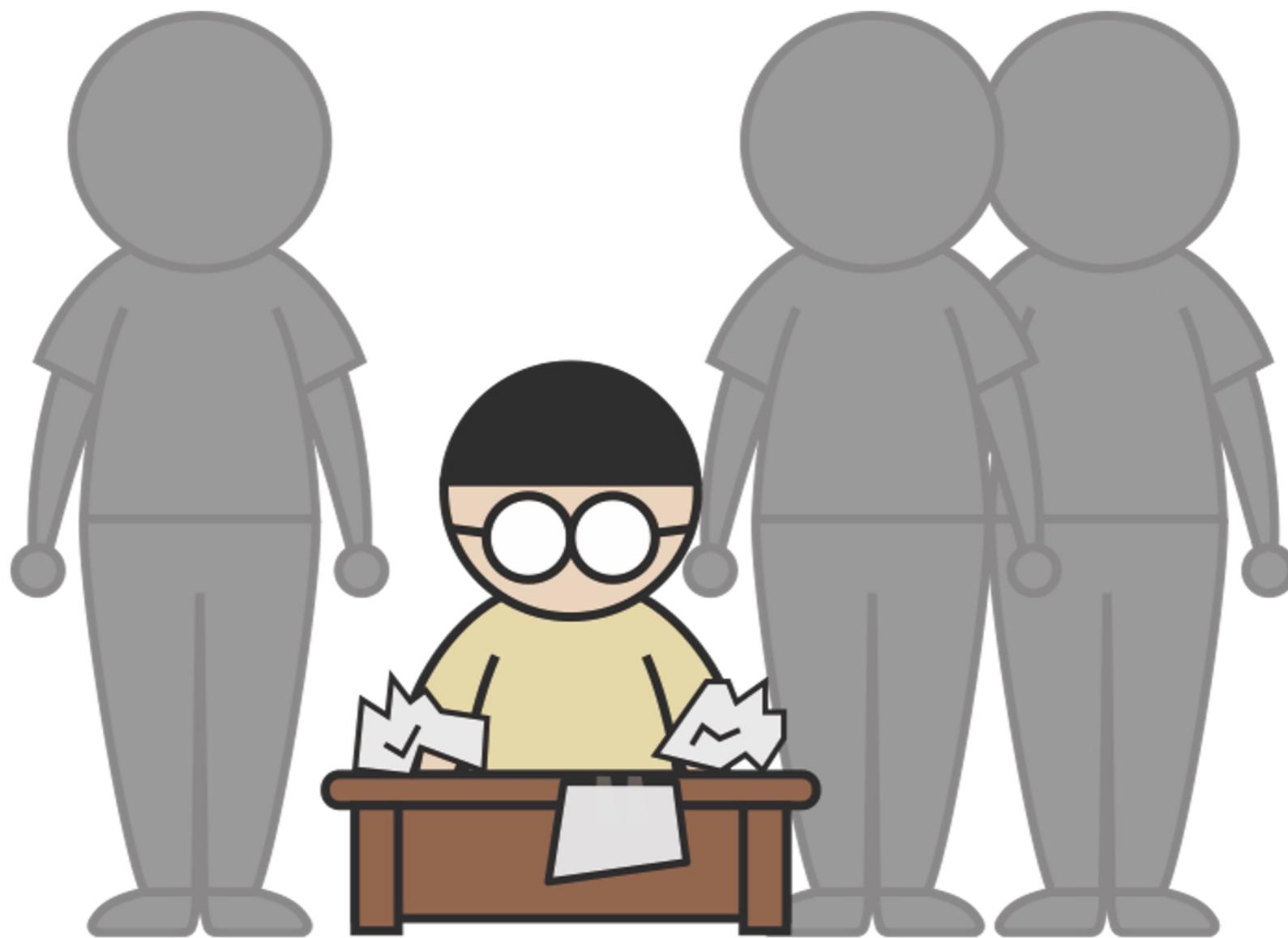
胖虎悲傷的轉學了。

B



結局 C

大雄反而被其他人霸凌！



結局

班級氣氛開始好轉，不再有欺凌者。

D



遊戲結束 卸下角色



回顧遊戲經驗



回顧遊戲經驗

《胖虎任務高峰會》教我的事情

表態的四種狀態（支持胖虎、支持大雄、不表態、具體行動）

1. 你們組別，在第一回合和第三回合，有改變嗎？
2. 重大事件發生後，全班有什麼改變嗎？
3. 組別之間有吵架嗎，發生什麼事？

面對結局

《胖虎任務高峰會》教我的事情

1. 我們最後的結局是？

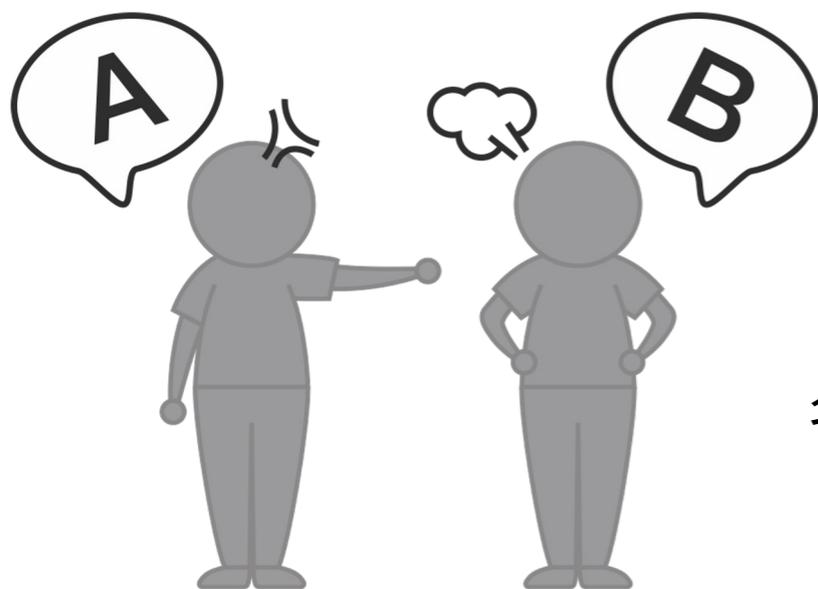
2. 聽到這樣的結局，你的心情是？滿意嗎？

3. 如果重來一次，會想做什麼改變？

在霸凌狀況中，沒有人是局外人！
你我都可能是改變的重要份子

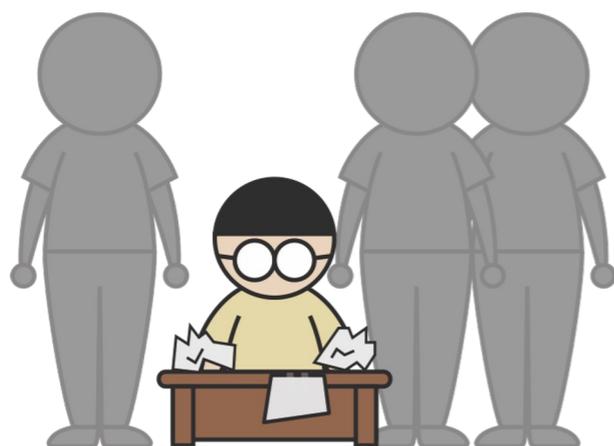
其他可能性

《胖虎任務高峰會》教我的事情



結局A
各說各話

結局B
胖虎轉學



結局C
大雄被霸凌

結局D
雙贏結局



如果不想讓悲劇再次重演，
預防霸凌 我們可以做些什麼？