

自我省思與改進

1. 最大的問題是每位學生都要玩到體驗遊戲，但是時間比較有限，讓同儕之間可以有觀摩學習的對象，應該會有更好的學習與表現，也要控制學生體驗時降低討論的音量。
2. 將課程內容利用較為輕鬆的方式配合學生的生活經驗，可以提升學生的學習興趣，讓課堂的學習氣氛大大提升。
3. 課堂上學生依位置分組，讓學習能力好的同學帶領學習意願低的同學，應該可以提升學生的學習成效，任課老師解說示範上也會比較輕鬆。
4. 對於給學生的口頭讚美的正增強與鼓勵可以再多一些，增加學生的學習興趣與肯定學生的鞋。