

陣地攻守的球類遊戲強調以學生為學習主體，運用球類遊戲的情境變化啟發學生主動思考、運用團隊合作解決問題，啟發學生興趣，從中建立操作性動作之協調與自信，體驗球類遊戲的成功經驗，促進學生具備以球類遊戲從事動態生活的基本知能。過程中給予學生們都能達到良好的人際互動與團隊合作的運動，但受限於時間，陣地攻之球類遊戲還有許多延伸，下次可以安排較多時間讓孩子可以體驗其他種難度較高的攻守遊戲。