

彰化縣立員林國民中學公開授課教學省思紀錄

(授課者填寫)

授課教師：謝昌明 觀課班級：706 觀課科目：資訊科技

授課單元：Scratch 程式設計-繪圖篇

觀課者：謝昌明 觀課日期：112 年 12 月 5 日

公開授課同儕學習活動照片

(觀課者協助拍攝)



說明：解說繪圖程式設計思考邏輯

說明：學生實作繪圖程式設計

教學省思紀錄

運算思維是一種解決問題思維模式，但並不能逕自教導學生此種思維模式的歷程。為了讓學生了解解決問題的思維歷程，透過資料處理及程式設計，無疑是最有效的途徑。

希望學生透過學習程式設計的開始，藉此引發其學習動機，尤其是以繪圖篇，更能促進提升學生的學習興趣。