

「教育部適性教學全國推動計畫」112 年度基地學校
公開授課觀課紀錄表

日期：112 年 11 月 2 日

學校：	彰化縣德興國小	班級：	六年甲班
授課教師：	姚荃閔	觀察者：	賴宗宏
學習領域/科目：	數學	單元名稱：	圓周率和圓面積
教學節次：	共五節	本次節次：	第五節

(一) 自主學習

學習方式	觀察項目指標	運用 科 技	符合程度				觀察描述 (學生互動表現、 課堂經營、學習氣氛等)
			✓	高	中	低	
學生自學 (個人)	學生完成預習內容	✓	✓				教師指派因材網 影片提供學生自 學，並用練習題 找到學生學習難處。
	學生紀錄並整理學習的內容	✓	✓				
	學生找出學習困難的地方	✓	✓				
組內共學 (小組)	組員彼此核對及補充答案			✓			此學生能共同完 成小組任務， 並能解決歷程 書寫至小白板。
	組員合作解決學習的困難		✓				
	組員合作展示學習的成果		✓				
組間互學 (跨組、全班)	各組相互比較及分析學習成果		✓				小組輪流上台 發表，唯波比 回饋較少。
	各組相互提出問題及不同意見			✓			
	依據它組的意見修改本組答案		✓				
教師導學 (個人、小組 全班)	教師說明學習重點及目標		✓				教師能協助學生 定標，並能透過 小組題目進行總 結延伸。
	教師根據學生難點給予回饋		✓				
	教師進行學習總結及延伸		✓				

「教育部適性教學全國推動計畫」112 年度基地學校

(二) 課堂總評

我觀察到這堂課…	符合程度			觀察描述
	低	中	高	
1. 教師緊扣單元內容學習重點			✓	學習內容緊扣圓面積和圓周長
2. 教學連結學生先備知識			✓	連結學生面積及周長先備知識
3. 教學內容對應學生學習難點			✓	佈題對應學生難點
4. 教師引導學生自主學習			✓	透過平台引導學生自主
5. 教師善用數位學習平臺			✓	使用因材調討論區及 Kahoot
6. 學生善用數位學習平臺			✓	學生熟練平臺使用
7. 學生學習互動氣氛良好			✓	正面積極的課室氛圍

(三) 綜合意見

- (1) 教師教學方案設計符合自主學習流程自學→共學→互學→尊學，並能充分「以學定教」。
- (2) 教師引導順暢營造良好的課室氛圍，學生能積極討論，並進行調節回饋。
- (3) 教師佈題符合學生學習難度，並能促進學生能夠自主學習與共同調節、社會共情調節的能力。
- (4) 建議老師能更引導學生彼此回饋，並比較異同。
- (5) 建議題目可先做，讓學生進到課堂中進行討論，以利共同調節，善用時間有利討論。
- (6) 可討論複合圖形(圓形)計算時分配律的簡化計算。

「教育部適性教學全國推動計畫」112 年度基地學校
公開授課觀課紀錄表

學校：彰化縣德興國小 班級：六年甲班
授課教師：姚荃閔 觀察者：
學習領域/科目：數學 單元名稱：
教學節次：共五節 本次節次：
(一) 自主學習 圓周率和圓面積
第五節

學習方式	觀察項目指標	運用 科技	符合程度				觀察描述 (學生互動表現、 課堂經營、學習氣氛等)
			✓	高	中	低	
學生自學 (個人)	學生完成預習內容	✓	✓				發現學生在因材 個體預習內容時，只能 會因懒得計算而用 猜的方式。
	學生紀錄並整理學習的內容	✓		✓			
	學生找出學習困難的地方	✓		✓			
組內共學 (小組)	組員彼此核對及補充答案			✓			閔良二人組會彼 此輪流及補充 自己的想法。
	組員合作解決學習的困難				✓		
	組員合作展示學習的成果		✓				
組間互學 (跨組、全班)	各組相互比較及分析學習成果				✓		轉組至另一組學習 形式上得失皆有 的地方
	各組相互提出問題及不同意見					✓	
	依據它組的意見修改本組答案					✓	
教師導學 (個人、小組 全班)	教師說明學習重點及目標		✓				小組分組時老師 有挑較好的學生 安排一個高程度 能引起同學的學
	教師根據學生難點給予回饋		✓				
	教師進行學習總結及延伸			✓			

「教育部適性教學全國推動計畫」112 年度基地學校

(二) 課堂總評

我觀察到這堂課…	符合程度			觀察描述
	低	中	高	
1. 教師緊扣單元內容學習重點			✓	
2. 教學連結學生先備知識			✓	利用輪胎、披薩生活實物連結 圓用半圓周長、圓面積概念
3. 教學內容對應學生學習難點			✓	課程內容安排適合學生學習。
4. 教師引導學生自主學習		✓		給學生的回饋都很正面
5. 教師善用數位學習平臺			✓	用 Kahoot 任務 提高強烈學習動力
6. 學生善用數位學習平臺			✓	會使用 Kahoot 但因 為選擇題和速度
7. 學生學習互動氣氛良好			✓	每個學生都能參與小組討論

(三) 綜合意見

1. 小組討論時，在發表答寧時，是否要更換發說的人，佩、軒組合整個落在軒的身上，而佩是否了解無法得知。

2. 在分析繪圖學習結果，能給予每一組都有發表的機會，非常棒的安排。若呈現許多時，若能可以互相比較彼此的解決方法有何異同；也許會有不同的解法。
3. Kahoot 任務能提高學生的學習興趣，動機強烈。