

公開授課後心得與省思

這次是第一次以資訊科技當作是公開授課的科目，再加上單元是以程式設計為主，所以準備上有點慌亂，畢竟之前在業界所指導的都是具備一定程式底子的後進，雖然在修教育學分時也有模擬過公開授課，但實際接觸到學生又是不同的風貌。

在此次過程中，我發現應該要有更多的生活連結，學生才得以了解那些近似於外星語言的程式邏輯與建置流程，然後要多用遊戲的方式，畢竟現在學生喜歡遊戲中學習。

雖然此次還沒辦法完整的掌握適時的上課步調，但相信只要多看多學習，會讓課堂風景越來越好的。