

學生對於課程中設計的購買商品的活動，感到十分有趣。這樣的活動不僅能促進學生對課程內容的理解，還能讓他們學會如何將理論應用於實際情境中。日後課程設計可以多增添與日常生活經驗相關的活動，例如到餐廳點餐、旅遊搭火車等，以增進學生的學習動機。這類課程不僅有助於學生掌握知識，還能培養他們的實用技能，讓學習變得更加生動有趣，進一步提升其課堂參與度和學習成效。