表1、公開授課/教學觀察-觀察前會談紀錄表

回饋人員	吳如芳	主要任教科目			英語文		
授課教師	林吟芝	主要任教科目		林吟芝 主要任			英語文
教學單元	Super Fun 2 What Color Is It?						
觀察前會談 (備課)日期及時間	<u>114</u> 年 <u>3</u> 月 <u>18</u> <u>8:40</u> 至 <u>9</u> :2	-	地點		學務處		
預定入班教學觀察/公 <u>114</u> 年 <u>3</u> 月 <u>19</u> 開授課日期及時間 <u>10:30</u> 至 <u>11:</u>			地點		三一教室		

一、核心素養、學習表現、學習內容與單元學習目標:

(一)領域核心素養:

英-E-B1 具備入門的聽、說、讀、寫英語文能力。在引導下,能運用所學、字 詞及句型進行簡易日常溝通。

英-E-C2 積極參與課內英語文小組學習活動,培養團隊合作精神。

(二)學習表現:

- 1-II-7 能聽懂課堂中所學的字詞。
- 1-11-8 能聽懂簡易的教室用語。
- 1-II-9 能聽懂簡易的日常生活用語。
- 2-II-3 能說出課堂中所學的字詞。
- 2-II-5 能使用簡易的日常生活用語。
- 2-II-6 能以正確的發音及適切的語調說出簡易句型的句子。
- 3-II-3 能看懂課堂中所學的句子。
- 6-II-1 能專注於教師的說明與演示。
- 6-II-2 積極參與各種課堂練習活動。

(三)學習內容:

Ac-II-2 簡易的生活用語。

B-II-1 第二學習階段所學字詞及句型的生活溝通。

(四)單元學習目標:

- ●能了解句型使用情境:詢問他人物品顏色、描述物品的顏色。
- ●能聽、說及辨識本單元句型。
- 二、學生經驗(含學生先備知識、起點行為、學生特性...等):
 - 先備知識:已學過本單元顏色單字,並能進行分組合作。
 - 起點行為:熟悉生活中的常見顏色。
 - 學生特性:學生秩序佳、勇於發表,有特殊生(情緒障礙),皆能配合教師教 學活動進行學習。

三、教師教學預定流程與策略:

- 教學預定流程
 - Warm Up 利用班級學生的文具用品來複習顏色單字: red, yellow, blue, green, orange, purple。
 - Presentation 1. 以電子書引導句型What color is it? It's _____. 請學生跟讀練習,並解釋句意。
 - 2. 先全班共同練習句型,再進行分組及個人問答練習。
 - Practice 將學生分成兩組,講桌上擺放兩組的6色麥克筆,各組每次一位學生上台,一起向老師提問"What color is it?",教師隨機挑選顏色回答"It's _____.",先搶到正確顏色的學生得一分,最後得分較高的組別獲勝。
 - Production 利用電子書遊戲「Wordwall神秘盒」抽籤進行句型練習,每題抽 一位學生練習,答對者可加分。
 - Wrap Up-教師複習顏色單字及句型,並提醒學生,回答顏色時較容易犯的錯誤,如:It's a red.。教師提醒學生,物品前面要加a 或an,而顏色是用來描述、形容物品的外觀,並非物品,不需要加a或an。

● 教學策略

- 1.使用單字圖卡、文具用品等搭配問答活動進行教學。
- 2.使用電子書進行科技輔助教學。

四、學生學習策略或方法:

- 記憶策略:將單字圖卡及語音進行搭配並反覆練習幫助記憶。
- 遊戲互動策略:藉由色筆搶頭香及電子書遊戲進行互動學習,以達成學習目標。

五、教學評量方式(※請呼應學習目標,說明使用的評量方式):

(例如:實作評量、檔案評量、紙筆測驗、學習單、提問、發表、實驗、小組討論、自評、互評、角色扮演、作業、專題報告或其他。)

- 教師運用提問、發表等評量方式檢視學生是否了解句型使用情境,與是否能 聽、說及辨識 本單元單字、句型。
- 以遊戲實作方式評量學生學習表現。

六、觀察工具:

■表2、觀察紀錄表

※觀察工具請依本認證手冊之表2、觀察紀錄表,需完整紀錄一節課為原則。

七、回饋會談預定日期與地點:(建議於教學觀察後三天內完成會談為佳)

日期及時間:114年3月21日08:40至09:20

地點:學務處

表2、觀察紀錄表

回饋人員		吳如芳	主要任教		————— 科目	英語文		
	授課教師	林吟芝		主要任教科目		英語文		
	教學單元	Super Fun 2 What Color Is It?	\$	英學節次 本次教學為第2				
教	學觀察/公開授課 日期及時間	114年3月19日 10:30至11:10		地點	三-	一教室		
層面	指相	票與檢核重點		事實摘要敘述 (可包含教師教學行為、學生學習表現、 生互動與學生同儕互動之情形)				
	A-2掌握教材內容,實施教學活動,促進學生學習。							
A課程設計與教	A-2-1有效連結學生的新舊知能或生活經驗 引發與維持學生學習動機。			1. 教師利用學生不同顏色的文具用品 生複習學過的顏色的英語唸法。(A- 2. 教師運用電子書圖示及句型帶讀,				
	A-2-2 清晰呈現教材內容,協助學生習得重概念、原則或技能。		重要	color is it? 句型的應用	要詢問他人這是什麼顏色時可以 Wha color is it? 句型來詢問,讓學生理解此句型的應用時機。(A-2-2) 利用6色麥克筆以學生提問、聽教師回			
	A-2-3 提供適當的練習或活動,以理解或熟 學習內容。		热練	答並搶拿色練習熟練單	色筆的遊戲,記 單字及句型。(2	,讓學生透過問答		
	A-2-4 完成每個學習活動後,適時歸納或總 學習重點。		總結	前面不需要	對問句 What color is it? 回答時, 前面不需要加 a 或 an,並帶領學 次朗讀單字及句型。(A-2-4)			
學	A-3運用適切教學策略與溝通技巧,幫助學生學習。							
	A-3-1 運用適切的教學方法,引導學生思考 討論或實作。		考、	1. 教師運用遊戲互動法引 是什麼顏色?」的英語 出所回答的顏色為何。		月法,並練習聽		
	A-3-2 教學活動中融入學習策略的指導。				吾音進行搭配立	策略,將單字圖 並反覆練習幫助		

- A-3-3 運用口語、非口語、教室走動等溝通技巧,幫助學生學習。
- 3. 教師上課時能走動觀察學生上課與口語練習、遊戲互動時的學習狀況,且能以口語方式稱讚學生表現(Good job!、 Very good!)或提醒學生專心上課 (Attention!)。(A-3-3)

A-4運用多元評量方式評估學生能力,提供學習回饋並調整教學。

- A-4-1運用多元評量方式,評估學生學習成效。
- A-4-2 分析評量結果,適時提供學生適切的學習回饋。
- A-4-3根據評量結果,調整教學。
- A-4-4 運用評量結果,規劃實施充實或補強性 課程。(選用)

- 1. 教師使用提問、搶答的口語評量方式, 與色筆搶頭香遊戲互動之實作評量方式 評估學生學習成果。(A-4-1)
- 2. 在色筆搶頭香活動過程中,教師針對學生的練習狀況提供引導,並提醒其不熟悉的部分,如:2號同學搞不清楚 blue 及 green 這兩個顏色單字,老師再帶著他唸數次,並練習顏色對應。(A-4-2)
- 3. 教師針對學生容易忘記的單字發音如 red、green 進行拼音練習,並請學生個 別、分組練習唸,加強全班同學的拼音 能力並記住單字唸法。(A-4-3)

表3、公開授課/教學觀察-觀察後回饋會談紀錄表

回饋人員	吳如芳	主要任教科目			英語文
授課教師	林吟芝	主要任教科目		英語文	
教學單元	Super Fun 2 What Color Is It?	教學	學節次	_	共4節 學為第2節
回饋會談日期及時間	114年3月21日 08:40至09:20		地點		學務處

請依據表2、觀察紀錄表紀錄之內容分析,並與授課教師討論後填寫:

(含教師教學行為、學生學習表現、師生互動與學生同儕互動之情形)

一、 教與學之優點及特色:

- 1.教師教學行為
 - (1) 教師以學生不同的文具之顏色複習舊知識並引導學生連結生活經驗、維持學習動機。(A-2-1)
 - (2)教師能利用多元化教學、評量方式,並適時總結、歸納或澄清學習重點,藉以 幫助學生學習。(A-4-1, A-2-4)
- 2.學生學習表現
 - (1)學生踴躍以英語句子 It's _____.回答文具的正確顏色。(A-2-1)
 - (2)學生善用記憶策略積極進行單字、句型學習。(A-3-2)
- 3.師生互動
 - (1)教師善用遊戲互動方法,引導學生練習英語問句用法與時機,並善用溝通技巧 掌握學生課堂專注度。(A-3-1, A-3-3)
 - (2)教師能針對學生的學習表現給予協助,並以口頭鼓勵肯定學生的努力。(A-4-2)
- 4.學生同儕互動之情形
 - (1)學生能認真參與互動遊戲,積極練習本課單字、句型。(A-2-3)

二、 教與學待調整或精進之處:

1.教師教學行為

(1) 教師提問、學生連結生活經驗並以英語表達文具的正確顏色時,可鼓勵程度較弱的學生嘗試發表,增加英語練習機會。(A-2-1)

2.學生學習表現

(1)進行電子書遊戲「Wordwall 神秘盒」句型練習時,可針對不同難易度的題目挑選 學生練習,以提升低成就學生的自信心。(A-2-3)

3.師生互動

(1) 教師可進行差異化教學、提供不同的學習策略予不同程度之學生,以達到最大的學習成效。(A-3-2)

4.學生同儕互動之情形

(1)分組進行色筆搶頭香互動遊戲時,教師應依照學生程度調整分組競賽之成員分配,避免因程度落差造成競賽結果之爭議。(A-4-3)

三、 授課教師預定專業成長計畫 (於回饋人員綜合觀察前會談紀錄及教學觀察工具 之紀錄分析內容,並與授課教師討論共同擬定後,由回饋人員填寫):

專業成長指標	專業成長方向	內容概要說明	協助或 合作人員	預計完 成日期
A-2	☑1.優點及特色 □2.待調整或精進 之處	於英語領域會議,和中外師共備 時進行對話討論,分享「如何掌 握教材」的經驗。	林吟芝、 英語領域 教師	114.6.30
A-3	□1.優點及特色 ☑2.待調整或精進 之處	參與英語差異化教學研習,獲取 新知並精進教學技巧。	林吟芝	114.6.30

備註:

- 1.專業成長指標請依據教學者的【教與學之優點與特色】或【教與學待調整或精進之處】討論撰寫。
- 2.內容概要說明請簡述,例如:研讀書籍或數位文獻、諮詢專家教師或學者、參加研習或學習社群、重新試驗教學、進行教學行動研究等。
- 3.可依實際需要增列表格。

四、 回饋人員的學習與收穫:

- 1. 教學流程順暢、教學與評量方式多元。
- 2. 課堂秩序佳、師生互動良好。
- 3. 遊戲互動教學引起學生學習動機及興趣。