

彰化縣立員林國民中學公開授課教學省思紀錄

(授課者填寫)

授課教師：林麗娟 觀課班級：801 觀課科目：資訊科技

授課單元：2-3-2 Scratch 程式設計-分身的應用

觀課者：謝昌明 觀課日期：113 年 12 月 20 日

公開授課同儕學習活動照片

(觀課者協助拍攝)



說明：解說分身的與思考邏輯

說明：學生實作電子琴模擬程式設計

教學省思紀錄

藉由這個單元的學習，可以引導學生在設計遊戲程式的時候，若要把一個角色複製很多個，可在角色區複製角色，就會產生不同的角色上都有程式碼，但若如此更新所有角色的程式碼，就要在不同角色上逐一修改程式碼，此方法較無效率，因此若使用分身來複製新角色，就可以把程式碼歸納在一個角色上，修改程式碼也只需要更改一次即可。同理，生活當中也有許多情況，可以分身的設計思考邏輯來解決問題，讓學生漸漸學習有系統和結構化的方式來面對現在 AI 時代帶來的改變。

