113 學年度彰化縣平和國小公開授課暨同儕視導研討

自我省思與改進

在設計服裝時，服裝從 3D 轉換為平面展開圖，學生要去理解並找出不同服裝版型準確的位置，這需要給較多時間讓學生去摸索。

在設計服裝的過程中，學生會一再修改圖稿，雖然有指導學生使用建立新圖層的方式來進行設計，避免修改時會破壞底圖，但學生操作技巧還不太熟練，需要多進行練習。

服裝設計的元素，學生喜歡加入自己喜歡的品牌或動漫人物，要特別提醒注意版權，最好能夠自己畫，不要用貼圖方式。