

《空城計》教學活動學習單

【學習目標】：

1. 分析《空城計》人物性格與劇情發展。
2. 運用 AI 輔助理解角色心理，並創造對話。
3. 培養策略思考與創意詮釋能力。

一、角色心理探索（請填寫）：

角色	面臨的困境	外在表現	內心反應	你會怎麼做？
諸葛亮				
司馬懿				

二、AI 模擬小任務（請選一題輸入 AI）：

請使用 ChatGPT/Bing AI 等工具，輸入下列提示之一，並將 AI 的回應摘要寫在下方。

1. 請模擬諸葛亮在空城上彈琴時的內心對話
2. 請模擬司馬懿看到空城情景後的心聲

AI 回應摘要：

☐ _____

☐ _____

☐ _____

三、你的策略，你的選擇：

你認為諸葛亮的空城計是一場賭博還是智慧？為什麼？

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

分組競賽任務卡：

請以小組為單位完成下列任務，每完成一項可獲得一枚星星：

AI 模擬角色對話並分享

分組討論角色性格，完成表格

創造你版本的《空城計》結局劇本（100 字以上）

上台短講：如果我是司馬懿／諸葛亮

AI 引導語建議（請學生複製使用）：

1. 假如你是司馬懿，看到諸葛亮開城彈琴，你會怎麼想？請用第一人稱寫出來。
2. 請模擬諸葛亮的內心獨白，描述面對危機時的心理活動。
3. 幫我改寫空城計的故事結局，讓它變成喜劇／悲劇版本。