彰化縣彰泰國民中學教學設計

		47107017350		1 1-	- 1		
教學領域		特教/特需	節數/ 時間		1 節/45 分鐘		
單元名稱		社會技巧	設計者		陳鈺玫		
教材來源		自編	教學者		7个五十六		
學習子	學習表現	特社 1-IV-2 分析不同處理方 發的行為後果。 特社 1-IV-3:在面對壓力時 的調整情緒。特社 4	適當 -IV- 核 心		特社-J-A3 具備運用優、弱勢與 資源的能力,執行問題 解決計畫並分析不同方 式的優缺點與行為後 果,以因應生活情境的 改變。		
重點	學習內容	特社 A-IV-3 問題解決的技巧 特社 A-IV-2 壓力的控制與調		素養	口變。 特社-J-A2 具備理解情境與運用 適當的策略解決生活壓 力的問題。		
座位安排		一生與老師對坐。					
教學準備		平板、學習單					
IEP 學期目標		透過角色觀察,辨識生活中常見的不良習慣、了解壞習慣對自己與他人造成的行為後果。(特社 1-IV-2、特社 A-IV-3) 練習以正向態度看待自我調整與改變過程,發展道德判斷力與社會技巧(特社 1-IV-4、特社 1-IV-3、A-IV-2)					
数學過程							
		教學內容	時 (分		備註		
一、「最後一圈不能碰!」(專注力、思考力 訓練) ●操作方式: 1. 在紙上畫出 15 個圈圈,以塔狀排 列。 2. 輪流進行,每人一次可以畫掉 1 至 3 個圈圈,畫掉最後一個圈圈的 人輸。 3. 不可跳過、重畫或改變數量。 4. 一次行動後就換人。 ●遊戲目標:透過策略思考與邏輯推 理,避免成為「畫掉最後一個」的 人。 ●學習重點:					紙、筆		

 需預判對手下一步,計算剩餘數量來控制結果。 在遊戲中訓練思考順序與行動選擇。 學習面對輸贏,保持良好互動與挑戰精神。 		
 二、影片賞析-唐朝小栗子-惡氣息出現時 ●活動目標: 1.讓學生透過故事角色投射與情境觀察,覺察並反思不良習慣的形成與轉變可能 ●活動方式: 1.播放影片 2.適時暫停,針對以下情境進行提問引導: i.小栗子身上出現了哪些「惡習氣習氣。 ii.惡習氣讓他發生了什麼事? ii.最後他是怎麼做的?你覺得他勇敢嗎? 	12	平板
三、學習單●透過書寫,增進學生自我覺察能力與 行為改變意願	15	學習單
四、總結 ●輸贏不重要,重要的是你怎麼思考每 一步,有時候慢一點,想清楚,反而 更容易贏。」 ●每個人心中可能都有一點點「惡習 氣」,但我們都有機會學習發現它、對 話它、改變它。真正的勇敢,不是從 來不犯錯,而是願意改變。	6	

単 圏圏策略挑戰遊戲

遊戲名稱:最後一圈不能碰!				
請回想剛剛玩的圈圈挑戰遊戲,回答下列問題:				
1. 你在遊戲中一次通常畫掉幾個圈圈?為什麼?				
2. 有沒有一次畫太多而讓對手有機會贏?你當下的感覺是?				
3. 如果下一次再玩,你會採取什麼策略?				
4. 在遊戲中你學到什麼?(可多選)□ 要先觀察 □ 輸也沒關係 □ 我可以改變策略 □ 冷靜很重要				
♣ 影片討論《唐朝小栗子-惡習氣出現時》				
請根據影片內容與角色行為,完成下列問題:				
 小栗子出現了哪些「惡習氣」?請列舉兩個: ①				
3. 你曾經出現過和小栗子一樣的習慣嗎?如果有,你當時怎麼處理				
4. 小栗子最後做了什麼改變?你覺得他勇敢嗎?				
■ 請誠實地寫出你想改善的一個壞習慣,以及一個具體改變方法:				
想改變的壞習慣 我可以怎麼做 例如:常常拖延寫功課 每天回家先寫作業再玩手機				