# 「中年級球類教學模組-陣地攻防」教案設計

### 課程名稱:

中年級球類教學模組-陣地攻防

### 資料來源

教育部體育署-國小體育教學模組教學網站

### 教學時間

1 節(40 分鐘)

#### 場地

後球場

### 學習目標

- 1.學生具備基礎傳球、接球及投擲目標之能力。
- 2.學生具備小組討論,找出問題點,擬出修正策略,提升球類運動績效之能力。
- 3.學生能在學習過程中增進人際關係、獲得成就感與自信心。

### 能力指標、教育議題

- 3-2-3 瞭解運動規則,參與比賽,表現運動技能。
- 3-2-3 在遊戲或簡單比賽中,表現各類運動的基本動作或技術。
- 2-1-2 學習與不同性別者平等互動。
- 2-2-1 瞭解不同性別者在團體中均扮演重要的角色。

### 評量方式

過程評量、小組競賽、學生發表

## 教學活動

- 一、 準備活動:熱身操(6分鐘)
- 二、 發展活動:(共28分鐘)
- 【活動一】雙手傳球,雙手持球,投擲目標 (10分鐘)
- (一)教師指導學生分成單數、雙數兩組,各組完成場內球員雙手傳接球後,傳給場外球員-王牌,王牌執行雙手持球投擲動作,擊中自己隊伍之目標門板者獲得1分,並獲得繼續發球之機會;若未得分,則球權屬另一組。
- (二)重點歸納:熟練雙手傳球、雙手持球、投擲動作,準確擊中目標,完成任務。

## 【活動二】小組討論(8分鐘)

- (一)教師說明討論重點:
  - 1.場內球員應該站在哪裡?並如何排序?可以讓傳接球更順利。
  - 2. 場外球員-王牌應該站在哪裡?以便可以更容易且穩定的接到隊友的球,並完

成投擲動作。

(二)重點歸納:教師關注兩組所有學生之討論,讓每一位成員都有發表想法之機 會,並於時間內引導各組學生做出小組之策略。

### 【活動三】討論後練習(10分鐘)

- (一)教師提醒學生,依照各組討論出來之策略,切實執行。
  - 1. 場內球員應該站在哪裡?並如何排序?可以讓傳接強更順利。
  - 2.場外球員-王牌應該站在哪裡?以便可以容易且穩定的接到隊友的球,並完成投擲動作。
- (二)重點歸納:教師關注兩組學生之成員是否依照各組之策略,執行任務,不隨意 介入各組學生之決定。

### 三、 綜合活動:(6分鐘)

- (一)師生進行討論,針對此教學模式,進行評估,並將整個模式內化成學生進行球 類運動陣地防守之修正參考模式。
- (二)教師請各組學生發表小組討論後之策略是否在執行上有困難?是否對於團隊 的表現有所幫助?下次可以做如何的修正?以便讓小組表現更好。
- (三)教師提醒學生進行體育活動時,要遵守遊戲規則、服從裁判,並注意安全。
- (四)重點歸納:進行團隊球類運動時,可透過團體成員間之討論,找出問題點及增 進團體績效之策略方法。除此之外,亦可增進團隊成員間之人際關係,凝聚向 心力。

#### 教具:

充氣球1顆、紙板2張、椅子2張、哨子1個、布膠帶1卷(場地畫線)