南一版六上第三課:大地單元

重點整理 請對照自己寫的筆記,看看哪裡不一樣 文湖國小胡玉瑩製作

◎流水作用

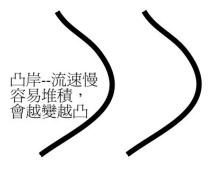
水量	大	小
水流的力量	強	弱
搬運的物質	石頭、泥沙	泥沙
搬運的距離	遠	近

地形	陡峭	平緩
流速	快	慢
水流的力量	強	弱
搬運的物質	石頭、泥沙	泥沙
搬運的距離	遠	近

河流區段	上游	中游	下游	
地形坡度	陡峭	中等	平緩	
流速	大	中等	慢	
水流力量	強	中等	慢	
主要流水作用	侵蝕、(搬運)	侵蝕、搬運、堆 積	(搬運)、堆積	
河道寬度	窄	中等	覓	
河床特徵	大石頭	鵝卵石	細沙	

1. 凹岸特色—<mark>凹岸越凹</mark>,流速快,侵蝕作用旺盛

凸岸特色—<mark>凸岸越凸</mark>,流速<mark>慢,堆積</mark>作用旺盛



凹岸--流速快 容易被侵蝕, 會越變越凹。



2. 海水也會形成侵蝕、搬運、堆積作用,使海岸地形產生變化。例如:海蝕溝、海蝕平台、海蝕洞、沙洲、沙灘、礫石灘等。

3. 流水實驗 1:

實驗目的:「水量」對於土堆侵蝕、搬運、堆積的影響

操縱變因:水量。

應變變因(實驗結果):兩組土堆皆有崩塌,有形成溝渠,流出的水皆雜有泥沙, 呈現黃色。土堆因澆水而顏色變深。但是灑水量大的土堆崩塌得比較厲害,砂石 也滾到較遠處才堆積。

控制變因:土堆組成物、土堆坡度、灑水器孔徑、灑水器高度等。

4. 流水實驗 2:

實驗目的:「土堆坡度」對於土堆侵蝕、搬運、堆積的影響

操縱變因:土堆坡度。

應變變因(實驗結果):流水作用。

兩組土堆皆有崩塌,有形成溝渠,流出的水皆雜有泥沙,呈現黃色。土堆因澆水而顏色變深。但是坡度陡的土堆崩塌得比較厲害,砂石也滾到較遠處才堆積。控制變因:土堆組成物、灑水器數量、水量、灑水器孔徑、灑水器高度等。

5. 流水實驗 3:

實驗目的:流水作用對凹岸凸岸的影響

操縱變因:凹岸和凸岸。

應變變因(實驗結果):兩岸旗子倒塌的時間。

凹岸的侵蝕作用比較強,插的小旗子比較快倒塌。

凸岸的堆積作用比較強,插的小旗子比較晚倒塌。

控制變因:

水量、小旗子離河岸的距離、兩岸坡度、河道傾斜度、兩岸土堆組成物等。

- 6. 天然災害有很多,例如土石流、地震、海水與海岸交互作用導致海岸線退縮, 灘地縮減。
- 7. 遇到災害,可以至附近避難收容處避難。

◎岩石與礦物

- 1. 岩石:由一種或一種以上的礦物組成。
- ※ 岩石的種類一火成岩、沉積岩、變質岩
- ※ 石灰岩和花岡岩的比較

	石灰岩	花岡岩
顏色	灰白	粉紅但有黑斑點
觸感	粗	粗
其他	因為含有方解石,是有碳酸鈣的成分,遇到酸性水溶液會起泡,這氣 體是二氧化碳	有閃爍光澤,遇鹽酸不起泡,不容 易被刮出粉末
產地	墾丁	金門(有建立在花崗石中的花崗石醫院喔!)

2. 礦物:

※ 滑石和石英的比較

	滑	石 石英
外觀	白色不透明	半透明,有亮亮的光澤
觸感	滑滑的	粗糙
硬度	1	7
相互刮	因為比較軟,	所以有凹痕無明顯痕跡

※ 硬度是礦物抵抗磨損的能力。依照莫氏硬度表為標準

莫(摩)氏硬度表:紅色的剛玉俗名紅寶石,藍色的剛玉叫做藍寶石

硬度	礦石	日常生 活物品	硬度	礦石	日常生 活物品	硬度	礦石	日常生活 物品		更度	礦石
1	滑石	無	4	螢石	鐵釘	7	石英	挫鋼刀 6.5		☆	剛石、鑽石
2	石膏	指甲 2+	5	磷灰 石	玻璃	8	黄玉	砂紙]	10無	-
3	方解石	銅幣	6	正長石	小刀 5+	9	剛玉	無			子70

- ※ 光澤:是礦物反射光的情形。有些礦物具有金屬光澤,有些則有玻璃光澤。
- ※條痕:即礦物粉末的顏色,可能與礦物的顏色不同。礦物可能因環境或時間使得 外觀顏色改變,但它的條痕是維持不變的。礦物的這個性質常做為辨認的方法。
- ※ 解理:有些礦物受到敲擊時,容易循一定的方向裂開來,這種特性稱為解理。如 白雲母就有這種特性。
- ※ 岩石、礦物與我們的生活

	名稱	用途
	花崗石	建材、地磚
111	石灰岩	水泥
岩石	板岩	石板屋
	安山岩	建材
	大理岩	雕像、家具

		名稱	用途
		滑石	痱子粉
7		石英	玻璃、半導體
山生	廣勿	硫磺	火藥
1	2)	雲母	絕緣
		石墨	鉛筆

◎土壤與化石:

- ※ 岩石受到各種因素(陽光、空氣、水、氣候變化、生物活動等)影響而崩解成碎塊的過程叫做風化。
- ※ 土壤是由風化後的岩石碎屑和腐化分解的生物體混合而成的。
- ※ 地表可以承載生物和各式建築物,可以孕育生命。
- ※ 土壤污染時,因為會滲透到地下水層,因此也會造成水污染。
- ※ 化石:有些沉積岩中保留一些古代動植物遺骸或活動痕跡。
- ※ 化石從保存類型尚可分為2種,實體化石與生痕化石。

實體化石:生物分解後留下的堅硬部分(例如骨骼、枝葉等),和周圍物質交互作用,成分交換,產生石化作用,成為石頭。

生痕化石: 在地層中保有的軟體印痕或生物活動的痕跡。

※ 藉由化石,可以推測古生物的形貌與生活環境,藉由地層的年推斷與生物的演化過程。

