

單元名稱: ch2 模組化程式-函數

教學步驟 1: 認識並應用 Scratch 背包功能

將之前的 Scratch 專案中“畫筆設定”的程式放進 Scratch 背包功能以運用於新的專案中。



教學步驟 2: 利用 Bottom-Up 的方式引導學生思考

本次專案需畫好 6 顆星 6 排, 故先引導學生畫好一個星星



教學步驟 3: 利用 X 移動，定位下一顆星星的下筆位置，並利用重複迴圈完成一排六顆星



教學步驟 4: 完成程式組裝，先完成畫筆設定，畫完一排 6 顆星換排及重新定位，運用迴圈完成 6 排 6 顆星的繪製

