## 藝術 領域五上 教案

領域/和		4 目	藝術	設計者	周嘉苓		
實施年		-級	五上	教學時間	80分鐘		
名稱		+	6-1 用物品說故事				
設計依據							
學習重點	學習表現學習內容	1-III-2 能使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 2-III-2 能發現藝術作品中的構成要素與形式原理,並表達自己的想法。 視 E-III-1 視覺元素、色彩與構成要素的辨識與溝通。 視 A-III-1 藝術語彙、形式原理與視覺美感。					
學生學習素養材源來		藝 E-A1 參與藝術活動,探索生活美感。 藝 E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。 ●康軒五上藝術課本 p114-117、電子書、圖畫紙、彩繪用具。					

教學活動設計						
教學活動內容及實施方式	時間	評量方式				
活動一、紋樣設計師	20分	1. 問答: 能說出生活週遭的物品有哪些				
1. 教師先讓學生找出自己生活週遭的物品有哪些形狀、線條或是	209	形狀、線條。				
質感?						
2. 請各位學生仔細用五官觀察生活週遭,進而感受、思考、發						
表、回應各自的觀察與感想。						
3. 教師介紹傳統紋樣的名稱與來源,大多是寓意吉祥,是人們對						
幸福美好的祈願。						
例如:麻葉具有極強的生命力,無須費心照料也可成長茁壯,因						
此用麻葉做為原型設計的圖樣,大多用於嬰幼兒的衣服上,表達						
出希望孩子健康成長的心情。	20分	2. 實作:能將物件的				
4. 引導學生從物件的形狀、線條或是質感,將物件的外型、特		外型、特徵,簡化成				
徵,簡化成形狀、或是線條,並指導學生記錄下來。		下來。				
活動二、生活小物製作						
1. 教師引導學生利用卡紙、剪刀、彩繪工具,進行生活用品的	10分					
設計。						
2. (1.)教師先請學生思考上一個任務設計的紋樣如何應用於生						
活用品的設計?	20分	3. 實作:將形狀圖				
(2.)在卡紙或筆記本、杯墊等生活小物上,決定要繪製圖樣	0 /4	樣設計繪製完成。				