彰化縣文昌國小113學年度公開授課教案

一、 課程設計原則與教學理念說明

- (一) 躲避球是國小階段學生最常見的球類運動,也是讓部分學生視為畏途的運動。
- (二) 透過躲避球教學,強化學生擲、接、傳、閃躲等運動能力,讓學生可以更享受躲避球運動的樂趣。

二、教學活動設計

(一)單元

	- 70								
領域/科目		健原	健康與體育		學者	卓明仙			
實施年級		四	四		節數	共 3 節 , 120 分鐘			
單元名稱		·	五元七 球兒好好玩 5動四 躲避球大戰						
設計依據									
學習重點	學習科學習內		Id-II-1 認識動作技能概念與重作練習的策略。 2c-II-1 遵守上課規範和運動上賽規則。 3c-II-1 表現聯合性動作技能。 Hb-II-1 陣地攻守性球類運動,關的拍球、拋接球、傳接球、擲頭及別球、帶球、追逐球、停球之間、空間及人與人、人與球關係: 防概念。	上。相球時	核心素養	健體-E-C2 具備同理他人感受,在體育活動和健康生活中樂於與人互動,並與團隊成員合作,促進身心健康。			
議題融入	實質户 所融之 學習動	之							
與其他領域/科目 的連結									
教材來源			翰林四下健康與體育課本						
教學設備/資源			教用版電子教科書						
學習目標									
• 能學會快速傳接球動作技巧。									

- 能做出快速轉身後退動作。
- 比賽過程能遵守規範。

教學活動設計							
教學活動內容及實施方式	時間	備註					

熱身活動 (5 分鐘)	5 分	●實作:
● 教師帶領學生進行伸展熱身。	鐘	能做出快
快速傳接動作(10分鐘)	10 分鐘	速傳接球
● 教師說明:在躲避球比賽中,快速傳接球能讓對手來不及做好接球、		動作要
 		領。
教師示範並說明快速傳接球動作要領後,兩人一組練習。		●實作:
● 熟練後拉大距離,看看可以連續快速傳接幾次?● 快速傳接進階動作:身體側轉身接球,迅速向前擲出。兩人一組練	10	能熟練快
習。	分鐘	速轉身後
進行「快速傳球賽」遊戲(10 分鐘)		退動作。 ■ 観察:
● 遊戲規則:		能遵守比
1 全班分成兩隊,各隊排成兩橫列,距離約5 公尺面對面站立,隊員		賽規範,
間距兩大步。	10	服從判決
2. 排頭開始·依序快速傳球給對面隊友·全部輪完後·再由排尾依序	分鐘	並鼓勵同
傳回。		學。
3 先傳回排頭的隊伍獲勝。	5 分	
■ 引導學生思考:臂力不夠,是否傳彈地球?接球者的能力適合空中或	鐘	
彈地接球?		
● 遊戲目的在進一步熟練快速導傳動作。	5 分	
進行「四角傳接」遊戲(10分鐘)	鐘	
● 教師說明遊戲規則後,進行比賽。	5 分	
學生分組討論下列問題後,再比一次。		

1 四位男女組員要怎麼分配位置比較有利?	鐘	
2 組員中誰要空中傳接?誰要彈地傳接呢?		●實作:
	10	能做出快
綜合活動 (5 分鐘)	 分鐘	速傳接球
● 教師帶領學生進行緩和運動。		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		動作要
 熱身活動(5 分鐘)	5 分	領。
		●實作:
● 教師帶領學生進行伸展熱身。	鐘	能熟練快
來回擊牆快傳擊牆練習(5)分鐘)		 速轉身後
教師說明並示範動作: 擲牆命中目標後,接彈地球再擲。	10	
■ 目標:能快速擲、接球,並準確命中目標。	分鐘	退動作。
(看看1分鐘能命中幾球?)		●觀察:
	5 分	能遵守比
進行「限時快遞」遊戲(10分鐘)		賽規範,
● 教師說明遊戲規則後,進行比賽。		服從判決
學生分組討論下列問題後·再比一次。		
1 輪流愈多次·得分的機會愈多·可以怎麼做呢?	5 分	並鼓勵同
2 擲出的球由誰來撿?怎麼分配工作?	鐘	學。
	建 	
快速轉身後退練習(5)分鐘)	5 分	
● 複習閃躲動作:面對高、中、低來球時的閃躲技巧。	鐘	
教師說明:閃躲過後,我們要快速轉身並後退,面對球的方向,才能	20	
有充分準備面對攻擊。	分鐘	
■ 三人一組,兩人高傳球,一人在內場練習轉身。		

進行「躲避球小組賽」(10分鐘)

- 教師說明遊戲規則後,進行比賽。
- 此為半場式的攻防賽,教師可適時引導學生討論攻守戰術。

5 分

鐘

綜合活動(5分鐘)

- 教師引導學生發表小組賽的攻防心得。
- 帶領學生進行緩和運動。

5 分

鐘

熱身活動(5分鐘)

教師帶領學生進行伸展熱身。

正式躲避球比賽規則說明(5分鐘)

- 教師說明規則:利用課本的簡易規則,搭配現場場地。
- 可安排部分學生在場上示範,進行情境教學。

進行正式躲避球比賽(20分鐘)

- 適當分組後,進行比賽。
- 賽後討論:
 - 1 請教老師:比賽過程有疑問的地方,例如:出界、犯規的判定等。

可以怎麼改進?

- 2 同學討論: 進攻和防守有什麼要改進的地方? 怎麼分工?
- 再比一次,驗證討論心得。

「遵守比賽規範」自評(5分鐘)

● 教師說明:每個人遵守規則,比賽才能進行;

大家團結合作,才能享受運動樂趣。

- 引導學生自我檢討、評量下列表現:
 - 1 我能服從規定和判決。
 - 2 我能鼓勵同學,不責怪他人。

綜合活動(5分鐘)

教師帶領學生進行緩和運動。

試教成果:(非必要項目)

試教成果不是必要的項目,可視需要再列出。可包括學習歷程案例、教師教學心得、觀課者心得、學習者心得等。

參考資料:(若有請列出)

附錄:

列出與此示案有關之補充說明。