

彰化縣二林鎮二林國民小學教師公開授課

教學活動設計表

教師姓名	謝瞞宜	班級	4年6班
教材版本	出版社：社團法人科丁聯盟協會	單元節數	共8節 本次教學為第4節
公開授課日期	113.11.25	時間	觀課上午11:20-12:00

113學年度二林國小資訊科技領域公開觀課教學教案

教學主題	瓢蟲吃西瓜 遊戲設計	設計者	謝瞞宜	
教學對象	國小四年級	教學時數	40 分鐘	
教學內容分析	一、Scratch網站 二、程式積木組合練習			
教學活動流程		時間	教學資源	教學評量
準備階段				
(一)課堂準備 準備課程內容相關之教材 (二)引起動機 1. 請學生說出電腦教室使用基本規定。 2. 教師補充說明電腦教室使用及個人電腦相關防毒概念。			Scratch網站	注意聽講
發展階段				
主要內容/活動 (一)進入Scratch的路徑及相關作業內容。 1. 教師示範介紹進入科丁Scratch網站的方式及操作練習。 2. 教師介紹Scratch網站的各項操作介面。 (二) Scratch網站網站的常用操作練習。 1. 從圖畫設計開始操作，再介紹積木組合功能。 2. 練習圖畫設計及顏色搭配組合。 (三)學生自行操作練習 1. 邏輯思考，多運用迴圈。 2. 注意移動組合積木要點，避免誤刪。 3. 挑戰運用組積木完成指令動作。 4. 加入特效(音效、背景)，增加遊戲有趣效果。		10 分 10 分 15 分	電腦 Scratch網站	注意聽講 講操作練習
總結階段				
(一)教師個別注意學生程式積木組合的正確性。 (二)學生能用思考邏輯組合。		5 分	Scratch網站	操作練習

