領域/科目		生氵	生活		翰林出版社				
實施年級		=		總節數	共 12 節,480 分鐘				
單元名稱		2-2	2-2 風的同樂會						
設計依	.據								
·	學習	麦現	2-I-1 以感情,	核素心	生活-E-A2:學習各種探究 學習各種探究 等法 學方法 學方 , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
	學習序	內容	A-I-2 事物變化現象的觀察。 B-I-1 自然環境之美的感受。 C-I-1 事物特性與現象的探究。						

D-I-4 共同工作並相互協助。

F-I-2 不同解決問題方法或策略

		的提出與嘗試。
		人 E3 了解每個人需求的不同,並討論與遵守團體的規則。
	實質內涵	人 E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利。
		環 E1 參與戶外學習與自然體驗,覺知自然環境的美、平衡、與完整性。
		品 E3 溝通合作與和諧人際關係。
		法 E3 利用規則來避免衝突。
		法 E4 參與規則的制定並遵守之。
議題		科 E4 體會動手實作的樂趣,並養成正向的科技態度。
融入		科 E5 繪製簡單草圖以呈現設計構想。
		科 E9 具備與他人團隊合作的能力。
		户 E3 善用五官的感知,培養眼、耳、鼻、舌、觸覺及心靈對環境感受的
		能力。
	所融入之 學習重點	人權教育
		法治教育
		科技教育
與其他領域/科目		
的連結		
教材來源		翰林二上生活課本
教學設備/資源		教用版電子教科書

學習目標

- 1. 能知道有哪些玩具需要風才能玩。
- 2. 能探索製作風力玩具的方法。
- 3. 能製作風力玩具。
- 4. 能藉由實際操作,發現製作風力玩具時遇到的問題。
- 5. 能透過小組討論解決方法。
- 6. 能藉由實際操作,了解風力玩具要怎麼樣讓它轉起來。
- 7. 能透過實際操作,知道除了自然風之外,也可以利用人為的方式製造風,讓風力玩具轉動。
- 8. 能和同學討論玩風力玩具的遊戲方式和 規則。
- 9. 能演唱<風的同樂會>,並感受風的強弱與歌曲速度的關聯。
- 10. 能在風的同樂會中,應用自己所學到讓風力玩具轉動的方法。

教學活動設計								
教學活動內容及實施方式	時間	備註						
第 44~45 頁	40 分							
活動一、暖身活動-風的樣貌								
1. 教師用提問的方式引導兒童討論風的樣貌以及風帶給我們的感覺。								

- 2. 教師提問:小朋友,風有哪些樣子呢?
- 3. 教師引導兒童回答:
- (1)微風。
- (2)強風。
- (3)颱風。
- (4)其他。
- 4. 教師提問:當微風、強風、颱風吹來的時候,你有什麼感覺?
- 5. 教師引導兒童回答:
- (1)舒服的。
- (2) 涼涼的。
- (3)寸步難行的。
- 6. 教師總結:原來風有這麼多的樣貌,給我們不一樣的感覺,今天我們要來學唱一首有關風的歌。

活動二、習唱〈風的同樂會〉

- 1. 教師播放〈風的同樂會〉,請兒童仔細聆聽。
- 2. 教師引導兒童了解歌詞意涵。
- 3. 教師帶領兒童念一次歌詞。
- 4. 教師帶領兒童齊唱。
- 5. 教師用接唱、分組唱、大小聲變化(依老師手勢)等方式讓兒童更 熟悉歌曲。

活動三、風來了轉轉轉

- 1. 教師請兒童把自己想像成風車。
- 2. 依照音樂速度快慢做出不同的動作。
- 3. 兒童可以用手繞圈圈,音樂快代表強風,就要快快轉。
- 4. 兒童也可以慢慢轉圈圈,音樂慢代表微風,就要慢慢轉。

1.口/風貌 2.觀/音風貌 3.能曲形語能的。形察能樂的。形熟。成評說樣 成唱性量出 性量著像 性歌