

彰化縣田尾鄉田尾國民小學實施校長及教師公開授課教學設計

主題名稱	線條遊戲		
適用年級	三年級	教學設計者	陳宜邦
領域類別	藝術	教學時間	40 分鐘
評量方式	實作評量	相關議題	
教學目標	1. 能具體利用各種線條完成自己的藝術作品 2. 能善用各種色彩進行創作 3. 能介紹自己的作品和分享自己的創作想法		
教學設計內容			
教學流程			教學時間
【準備活動】 1. 介紹使用的材料：印有參考花紋和線條圖案的圖畫紙 2. 進行猜拳，依勝負選擇不同花紋和線條圖案的圖畫紙			5 分鐘
【發展活動】 1. 介紹 <u>梵谷</u> 〈星夜〉，說明可以直接在畫面上使用許多不同的線條作畫。 2. 觀看教學影片，讓學生先瞭解作品製作流程。 3. 指導學生著色技巧，鼓勵學生多使用鮮豔的色彩，讓作品呈現出豐富的多樣性。 4. 發揮創意構圖，鼓勵學生多加使用不同的線條，讓作品更豐富，表現出屬於自己的特色。			30 分鐘
【綜合活動】 1. 請學生發表自己的作品。 2. 整理自己的用具。			5 分鐘