## 國小數學領域第一冊(1上) 第4單元 分與合

單元名稱		第4單元 分與合	總節數		共 6 節, 240 分鐘	
	•		設計依據	設計依據		
	學習表現	n-I-2 理解加法和減法的 本加減法並能流暢計算。 n-I-3 應用加法和減法的 於日常應用解題。	, , , , , , , ,	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	<b>发-E-A1</b> 具備喜歡數學、對 數學世界好奇、有積極主動 的學習態度,並能將數學語 言運用於日常生活中。	
學習 重點 學習內 容		N-1-2:加法和減法的意義與應用。含「添加拿走型」、「併加分解型」、「比較型」等應用問題。加法和減法算式。N-1-3:基本加減法:以操作活動為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法,及反向的減法計算。		領域核心素養	數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的第 體與相對關係,在日常生活情境中,用數學表述與解決問題。 數-E-C2 具備和他人合作解決問題的素養,並能尊重多元的問題解法,建立良好的互動關係。	
	<b>奏呼應說</b>	透過實際動手操作分與合的活動,探索解決數學問題的方法;並藉由與同學一				
H	月	起遊戲互動,培養與人合作解決問題的互動關係。 人權教育:人 E5 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利。				
實質內		人權教育: 人 E5 欣賞、 安全教育:安 E4 探討日		•	與他人的權利。	
議題融入	<b>f</b>		己與別人在村在校園內發生	交園活動或學習時要注意安		
	領域/科連結	生活1上 第二主題 走,校園探索去 健體1上 第一單元 健康又安全				
學習目標		1.透過操作,解決 10 以內數的分解問題。 2.透過操作,解決 10 以內數的合成問題。 3.透過操作,解決 10 的分解與合成問題。				
教材	來源	康軒版數學1上課本第4	1單元			
教學設備/資源		扉頁故事影片、紙球、水 1、9~12	〈桶、花片、彈	珠盅、骰子	、魚圖卡、人偶圖卡、附件	

### 第1節

教學活動設計				
教學活動內容及實施方式	時間	備註		
發展活動一 有幾隻貓熊?	8分鐘	▲連結生活課		
1.教師播放扉頁故事影片貓熊家族的秘密。		討論遊戲安全		
2.教師提問:		1.教師布題		
(1)數一數,全部有幾隻貓熊?		T: 玩遊戲時你會注意那些事		
(2)貓熊的黑眼圈有什麼功用?		情,讓自己免於受傷?		

#### 【活動一】分一分 2.學生可能回答: •能透過操作,解決5、6的分解問題。 (1)使用各項遊戲器材時遵 發展活動二 丟球遊戲 15 分鐘 守秩序。 1.教師說明丟球遊戲規則:每個同學丟 5 顆球,丟完後 (2)不要拉扯推擠。 記錄進了幾顆?沒進幾顆? (3)選擇安全的遊戲地點。 (4)不做危險動作。 2. 請一位同學示範丟球,老師將記錄。 3.教師提問並示範記錄: 丟 5 顆球, A(丟球同學名字)沒 (5)不故意傷害他人。 丢進幾顆?丢進幾顆? • 評量方式: 4.學生分組進行丟球遊戲並記錄。(附錄一) 實作評量 5.發表討論丟球遊戲結果。 發表評量 6.教師歸納5可以分成2和3,4和1,1和4等。 分組報告 參與討論 發展活動三 我會塗色 17 分鐘 課堂問答 1.教師布題 紙筆評量 T:把6個愛心分成兩堆,可以分成幾個和幾個?請 拿出紅色和藍色的色筆塗一塗。(塗色也可以用畫 • 學習輔助教材: 斜線的方式) 扉頁故事影片 2.學生實作解題 紙球、水桶 3.學生發表,老師將結果記錄在黑板上。 附錄一 丟球遊戲紀錄單 T: 說說看, 你是怎麼分的?是塗了幾個紅色?幾個 藍色? 4.教師歸納:6是分成幾和幾? 5.回家作業指導:習作 p34、35

### 第2節

教學活動設計	教學活動設計				
教學活動內容及實施方式	時間	備註			
【活動一】分一分		•評量方式:			
•能透過操作,解決7、8、9的分解問題。		實作評量			
		發表評量			
發展活動一 手中花片	20 分鐘	分組報告			
1.教師操作布題		參與討論			
T:我兩手共握有7個花片,這一手有5個,另外這一		課堂問答			
隻手裡面有幾個花片?(老師一邊操作,一邊說)		紙筆評量			
2.學生分組討論、操作、解題、發表					
S1:2個,我們先拿出7個花片,一手握住5個,發		• 學習輔助教材:			
現剩下 2 個。		附件1、附件9、			
S2:我們先畫7個○表示花片,圈出一手握住的5個,		花片、彈珠盅			
剩下的2個就是另一隻手裡的花片數量。		附錄二 花片遊戲、彈珠盅			
S3:我們是用比手指的方法,這一手有5個,共握有		遊戲紀錄單			

7個,出1隻手指往上數6,再出1隻手指往上數7, 所以是2。

#### 3.教師重新布題

我兩手共握有7個花片,這一手有6個,另外這一隻 手裡面有幾個花片?

(老師可變換數量重複操作,讓學生猜,並將每一次的 結果記錄在黑板上)

- 4.兩人一組進行手中花片遊戲,並畫圈記錄在紀錄單上。(附錄二)
- 5.挑戰課本做做看的題型。
- •填填看,7可以分成多少和多少?

#### 發展活動二 彈珠盅

1.教師操作布題

T: 有8顆彈珠在這2個杯子裡,現在先打開其中一個杯子,數一數有幾個彈珠?(老師實際操作,給孩子數)

S:1、2、3,有3顆

T: 有8顆彈珠在這2個杯子裡,其中一個杯子裡有3 顆彈珠,想一想另一個杯子裡有幾顆彈珠?

- 2.學生分組討論、操作、解題、發表
  - S1: 我們先拿出 8 顆彈珠, 把它分成兩堆, 一堆 3 顆, 另一堆有 5 顆, 所以答案是 5 顆。
  - S2: 我們先畫 8 個○表示彈珠,圈出其中一個杯子裡的 3 個,剩下的 5 個就是另一個杯子裡的彈珠數量。
  - S3: 我們比手指往上數,4、5、6、7、8,共比了5隻手指,所以是5顆。
- 3.教師重新布題(彈珠總數可以是7、8、9)
- 4.兩人一組進行彈珠盅遊戲,並畫圈記錄在紀錄單上。 (附錄二)
- 5.挑戰課本做做看的題型。
- 想想看,9 還可以分成多少和多少?
- 6.回家作業:習作 p36、37

20 分鐘

#### 第3節

教學活動設計				
教學活動內容及實施方式	時間	備註		
【活動二】合一合		• 評量方式:		
• 能透過操作解決 9 以內結果量未知的合成問題。		實作評量		
•能透過操作解決9以內部分量未知的合成問題。		發表評量		

### 發展活動一 操作解題

1.教師操作布題

T:把1個藍色積木和4個黃色積木接起來,共是幾個積木?

2.學生操作、解題、發表

S1: 先拿出 1 個積木,再拿出 4 個積木,合起來一起數 1、2、3、4、5,共5 個。

S2: 我只拿出 4 個花片,往上數 2、3、4、5, 共 5 個。

S3: 先伸出 1 根手指,再伸出 4 根手指,合起來數。

S4: 從1往上數4個,2、3、4、5,共5個。

S5: 我先畫1個圈圈,再畫4個圈圈,再數一數。

3.教師重複布題

(1)把 3 個藍色積木和 2 個黃色積木接起來, 共是幾個 積木?

(2)5個紅色花片和3個藍色花片合起來是幾個花片?

(3)4個紅色花片和4個藍色花片合起來是幾個花片?

(4)媽媽買了2個紅豆麵包和4個奶酥麵包,媽媽共買了幾個麵包?

4.挑戰課本做做看題型。

#### 發展活動二 骰子遊戲

1.教師提問,引導學生觀察骰子回答問題

T:把用附件組裝好的骰子拿起來看一看,這個骰子 有幾個面?

T:說說看,每個面上有哪些點數?

2.教師布題

T:4點和幾點合起來是7點?(每個學生拿2顆骰子操作解題。)

3.學生操作、解題、發表

S1: 我先把骰子翻到 4 點那一面,再拿出另一個骰子 隨便翻一面,數一數點數合起來是不是 7 ? 如果不 是就再翻另一面試試。

S2:我往上數 5、6、7,數了 3 個數,所以 4 點和 3 點合起來是 7 點。

S3: 先伸出7根手指,彎曲4根手指,還剩下3根。

S4: 我先畫 4 個圈圈,再一邊畫圈一邊往上數到 7, 又畫了 3 個圈,所以是 3 點。

4.改變部分量重複布題

(1)3 點和幾點合起來是7點?

20 分鐘

分組報告 參與討論 課堂問答 紙筆評量

·學習輔助教材: 附件9、 積木或花片、骰子 附錄三 合成遊戲紀錄單

20 分鐘

(2)2 點和幾點合起來是 7 點 ?		
(3)5 點和幾點合起來是7點?		
5.把合起來是7點的連起來。		
6.挑戰課本做做看的題型。		
7.回家作業:習作 p38、39		

### 第4節

教學活動設計	<b>教學活動設計</b>				
教學活動內容及實施方式	時間	備註			
【活動三】10的分與合		• 評量方式:			
• 透過操作,解決 10 的分解問題。		實作評量			
• 透過操作,解決 10 的合成問題。		發表評量			
		分組報告			
發展活動一 10 分成幾和幾?	20 分鐘	參與討論			
1.看圖說故事,你看到什麼?		課堂問答			
2.學生討論發表。		紙筆評量			
S:10條小魚在水中游,遇到兩條小河就分8條和2條。					
3.教師布題		• 學習輔助教材:			
T:10條魚可以分成幾條魚和幾條魚?		附件 9、附件 10、魚圖卡			
4.學生拿出魚圖卡實作排排看,並記錄結果。		附錄四 10 的分與合遊戲			
5.發表討論,教師將結果記錄在黑板上。		紀錄單			
發展活動二 幾和幾合成 10?	20 分鐘				
1.看圖說故事,你看到什麼?					
2.學生討論發表。					
S:4條魚和6條魚遇在一起,總共有10條魚。					
3.教師布題					
T:幾條魚和幾條魚合起來是10條魚?					
4.學生拿出魚圖卡實作排排看,並記錄結果。					
5.發表討論,教師將結果記錄在黑板上。					
6.回家作業:習作 p40					

### 第5節

教學活動設計				
教學活動內容及實施方式	時間	備註		
【活動三】10的分與合		• 評量方式:		
• 透過操作,解決 10 的分解問題。		實作評量		
• 透過操作,解決 10 的合成問題。		發表評量		
		分組報告		

發展活動一 進出山洞	20 分鐘	參與討論
1. 老師布題:		課堂問答
T:有10個小朋友到山洞裡探險,山洞裡面有6個小		紙筆評量
朋友,外面有幾個小朋友?		
2.10個小朋友出來角色扮演,扮演進入山洞裡面的蹲		• 學習輔助教材:
下,在外面的站著,10個小朋友討論完成任務,其他		人偶圖卡
小朋友擔任評審,全班討論並記錄結果(若班級人數不		
足 10 人,可改成操作圖卡)		
3. 老師重複布題:		
(1)山洞裡面有8個小朋友,外面有幾個小朋友?		
(2)山洞外面有5個小朋友,裡面有幾個小朋友?		
(3)山洞外面有 4 個小朋友,裡面有幾個小朋友?		
4.教師改變情境布題:		
T:媽媽買了10個蘋果,有3個放在袋子裡面,有幾		
個放在袋子外面?		
5.學生操作、解題、發表。		
6.挑戰課本卓越盃的題型。		
7.回家作業:習作 p41		
	20 分鐘	
【練習百分百】		
•透過圖像解決 10 以內數的合成問題。		
•透過塗色解決 10 以內數的分解問題。		
·解決 10 以內數的分解與合成問題。		
·解決 10 的合成問題。		
發展活動二 練習百分百		
1.兩顆骰子的點數。		
2.分成兩堆,用紅色和綠色塗一塗。		
3.填填看。		
4.把數字合起來是 10 的牌連起來。		

### 第6節

教學活動設計		
教學活動內容及實施方式	時間	備註
【數學好好玩】撿紅點遊戲	40 分鐘	• 評量方式:
·藉由大家熟悉的家庭撲克牌遊戲,讓學生熟練合10活		實作評量
動。		
1.教師說明遊戲規則,以4位玩家為例:		• 學習輔助教材:
(1)將撲克牌背面朝上洗牌。		附件 12
(2)每個玩家發4張。		撲克牌一副,只拿出1~9

(3)翻出4張撲克牌,數字卡朝上,作為桌牌。其他作為 補牌堆。

- (4)玩家輪流將手上的撲克牌打出去,如果可以和桌上 的撲克牌合起來成為10,就可以拿走這兩張撲克 牌。
- (5)出完牌後,要從補牌堆中再翻出一張牌,如果翻開的數字可以和桌上的數字卡合起來成為10,也可以拿走這兩張撲克牌。
- (6)最後拿到最多紅色牌的人獲勝。
- 2.回家作業:和家人一起玩「撿紅點遊戲」。

的數字牌來玩,共36張。 其他(10和人偶牌)不用。

# 丢京球文遊文戲工紀上錄文單等

組以別: 紀二錄以者影:

名皇字『	沒尽去沒中炎	丢臭中类
小 玉	〇 〇 2 顆元	〇〇〇 3 顆%
	類質	類質
	颗茫	顆潭
	類音	類亞
	颗茫	顆潭
	颗茫	顆潭
	頼が	顆點
	主 1 球 5 游 7 影 7 知 4	<b>经</b> 为 留 为

# 去文林文遊文戲二紀二年《中学

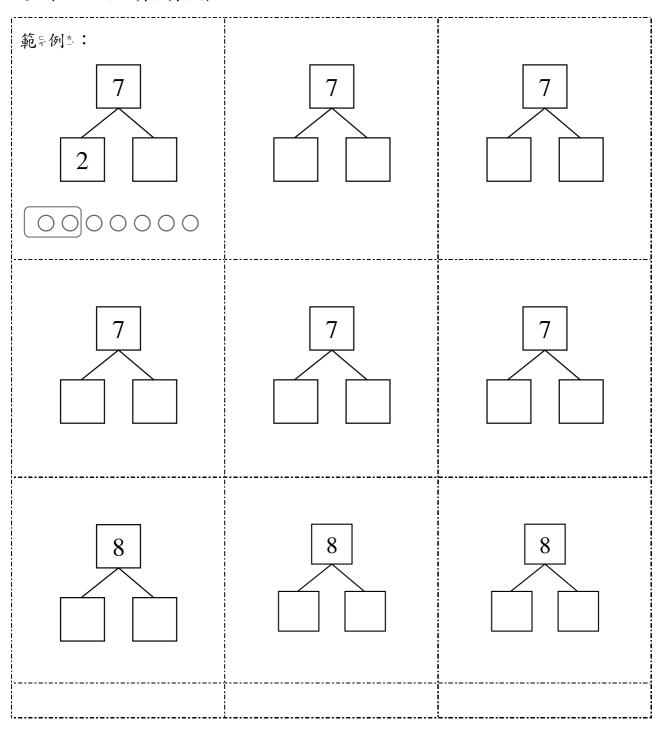
组员别量:\_\_\_\_ 紀二錄《者書:\_\_\_\_\_

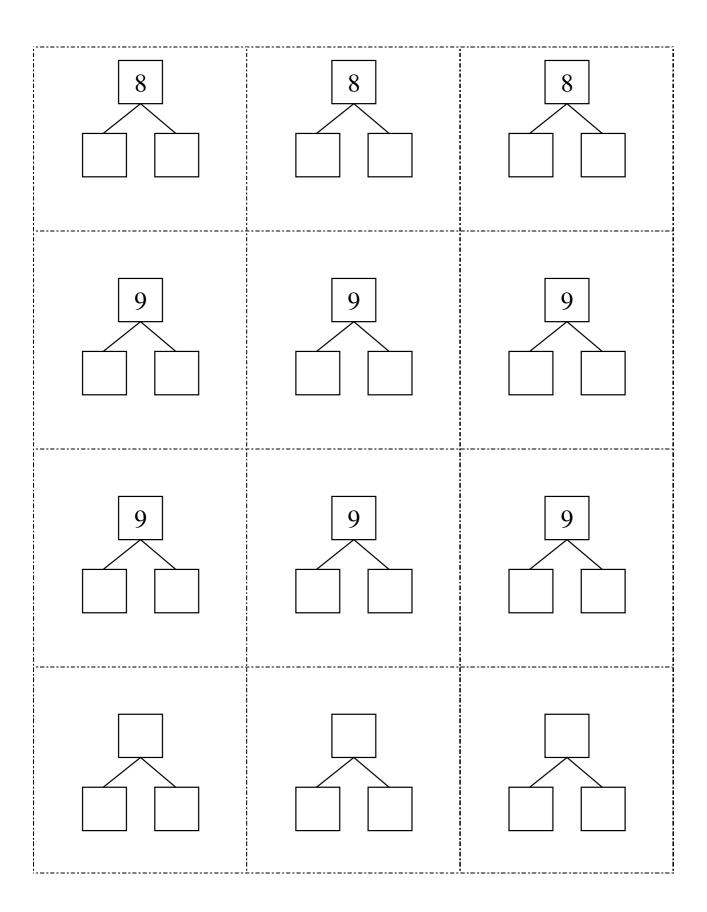
名『字『	沒♡丢	カマ 中 火	-	丢文中类
小 玉	00	2 類 %	000	3 顆 ፣
		颗克		顆ヶ
		類質		颗質
		類質を		颗质
		類等		顆質
		類等		顆ヶ
		類等		颗點

### 手员中艺花多片系、彈等珠类盅芝遊文戲工紀上錄次單等

年 う	TJT 5	<b>☆『貼』</b>	LLT カロ・	
一·十章	功工点	座景號云:	姓云名::	

雨是人员一一組员進品行品遊文戲工,一一個《人员出意題本,例如如果:「雨氣隻"手灵共然有文 7個《花》片景,這些一一隻"手灵有文 2個》,另意外系這些一一隻"手灵有文幾些個《花》片景?」,畫家○表記示於數量量,把多看家到公的名圈自起公來來,再別填靠填靠看家。

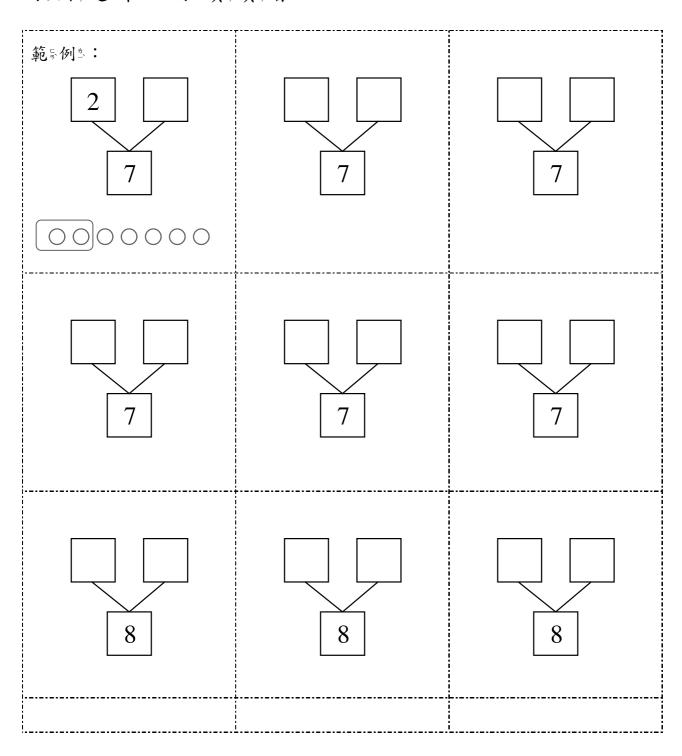


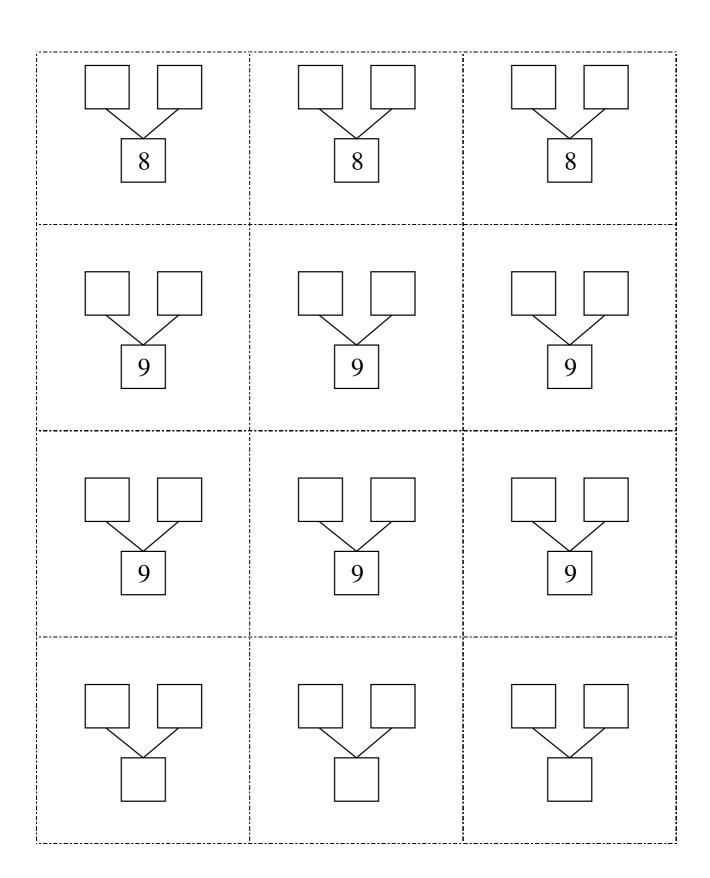


## 合於成於遊文戲工紀上錄於單等

一-年章	班為	座景號云:	姓[名]:
7 7	1/11 3	<b>)</b> 全个 3 元 公 •	姓立 <b>石</b> 立•

小量朋系友文,注意意一聽意老教師,出意題立,例如如果:「2點量和每幾些點等合在起於來來是於7點量?」,畫每○表量示於數是量量,把每已一經是知此道象的意圖員起於來來,再最填棄填棄看到。

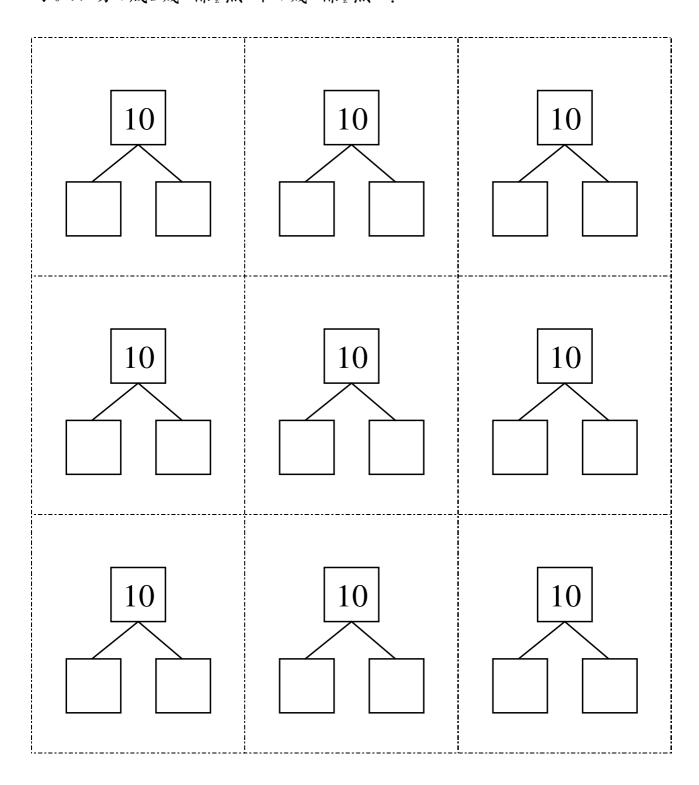




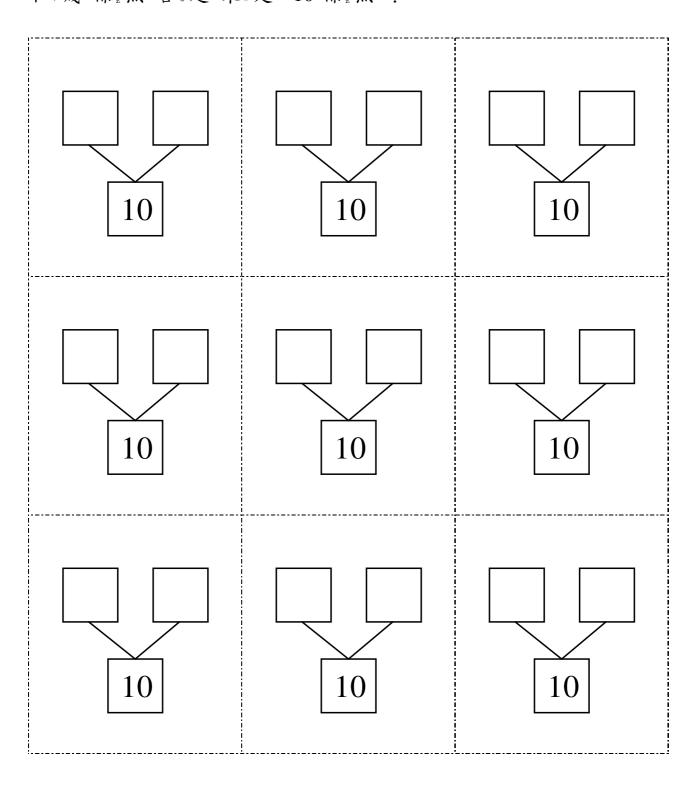
## 10的意分与與心合主遊文戲工紀上錄文單等

一- 年章	## 2	座景號公:	姓云名::
7	1)1 3		X 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

小量朋歷友录,拿賣出意附至件黃魚口的賣圖至卡亞排系一一排系,10條壹魚口可憂以一分与成是幾些條臺魚口和每幾些條臺魚口?



小量朋色友童,拿到出意附至件景魚山的名圖至卡亞排系一一排系,幾些條意魚山和安幾些條意魚山合亞起公來系是於 10 條意魚山?



# 撲気克を牌系合を一一合を自い我を挑意戦歩賽糸