

## 第二單元 桌遊——火車調度

### 一、認識數學家：數學王子高斯

高斯(西元 1777-1855)出生於德國，被認為是史上最偉大的數學家之一，並有「數學王子」的美譽。



高斯家境貧窮，但他從小就很聰明。據說，他從三歲就有過人的計算能力，有一天父親在計算工資項目，算了半天才完成，但高斯卻輕易的看出父親計算的錯誤，父親再算一次，果然高斯是對的。原本因為家境貧窮，父親不願讓高斯上學，但因為他過人的表現，讓父親決定讓他去學校讀書。

據說高斯在9歲時，就發明了了一個快速計算等差數列求和的小技巧，在很短的時間內計算完成了他的小學老師在黑板上出的問題：計算從1到100這100個數之和。他所使用的方是：將第1個數字與最後1個數字相加、第2個數字與倒數第2個數字相加……以此類推，可以得得到50對101，於是 $101 \times 50 = 5050$ 便是答案。

★ 想一想， $1+2+3+4+5+6+7+8+9=(\quad ? \quad)$

$1+2+3+4+5+\dots+996+997+998+999+1000=(\quad ? \quad)$

二、火車調度桌遊說明：

1. 依照卡牌牌在遊戲盤上擺放列車位置。

2. 遊戲開始後，不可以將任何車輛拿起或交換，也不可以離開遊戲盤表面，只能在遊戲盤上滑動，橫放車只能左右移動、直行車只能上下移動。



3. 滑動火車，直到能夠把紅色火車開到出口處，就成功過關。

火車 調度	1	2	3	4	5	6	7	8	9
過關									
再加油									