

教學活動內容及實施方式	時間	評量方式	備註
【數學好好玩】撿紅點遊戲 • 藉由大家熟悉的家庭撲克牌遊戲，讓學生熟練合10活動。 1.教師說明遊戲規則，以4位玩家為例： (1)將撲克牌背面朝上洗牌。 (2)每個玩家發4張。 (3)翻出4張撲克牌，數字卡朝上，作為桌牌。其他作為補牌堆。 (4)玩家輪流將手上的撲克牌打出去，如果可以 and 桌上的撲克牌合起來成為10，就可以拿走這兩張撲克牌。 (5)出完牌後，要從補牌堆中再翻出一張牌，如果翻開的數字可以和桌上的數字卡合起來成為10，也可以拿走這兩張撲克牌。 (6)最後拿到最多紅色牌的人獲勝。 2.回家作業：和家人一起玩「撿紅點遊戲」。	40 分鐘	實作評量	學習輔助教材：附件12