# 彰化縣和仁國民小學 113 學年度公開觀課教學教案

領域/科目		數學		設計者		李姿瑩		
實施年級		三年級		總節	數	共 7 節, 280 分鐘		
單元名稱		第七單元 公斤與公克		教學	日期	113年11月14日第4 節		
設計依								
學習	學習序		n-11-9 理解長度、角度、面容量、重量的常用單位與換培養量感與估測能力,並能算和應用解題。認識體積。 N-3-16 重量:「公斤」、克」。實測、量感、計算。單位換算。	算, 做計 	核心素養	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好 奇精極主動的學習態度,並 能數學語言運用於日常生活 中。 數-E-B1 具備的轉換是類等 之間的轉換是 日常經驗中的幾何形體,並能以 符號表示公式。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重 不同的問題解決想法。		
議題融入	實質內	<b>列涵</b>	E4 體會動手實作的樂趣,並養成正向的科技態度。 E9 具備與他人團隊合作的能力。					
教材來	源		翰林數學課本第五冊					
教學設備/資源			1. 數學課本。 2. 數學習作。 3. 附件 27~29。 4. 投影設備、電子書。 5. 小白板、白板筆。 6. 3公斤秤、1公斤秤及飲料數瓶					
學習目標								
1. 認識重量單位「公斤」、「公克」及知道重量在秤面上的刻度現象。								

- 2. 認識 3 公斤秤, 並能以 3 公斤秤進行實測與報讀。
- 3. 建立3公斤內的重量量感與估測。
- 4. 認識公斤、公克間的關係,並做化聚和比較。

教學活動設計								
教學活動內容及實施方式	時間	備註						

第	_	節

#### 一、準備活動

#### (一) 認識測量重量的工具

- 1. 請學生讀課本 p104 例題 1 後,教師請學生觀察課本圖示(或教師拿出實際有標示重量的實物),說一說冰糖跟砂糖各有多重。
- 2. 教師宣告公斤(kg)、公克(g)是重量單位,請學生發表在曾經在哪裡看到這些重量標示?
- 3. 教師請學生掂掂看1公斤的冰糖及500公克的砂糖,感覺重量的不同後,教師拿出3公斤的秤,先將秤面的指針歸零,再將冰糖和砂糖分別放在秤盤上,請學生觀察秤面指針的變化。
- 4. 教師提問:「哪包糖放在秤盤上,秤面指針轉的幅度比較大(旋轉的 比較多)?」;「哪包糖比較重?」,請學生回答。

### 二、發展活動

## (一) 認識公斤和公克

- 1. 教師拿出3公斤的秤,請學生先觀察秤面,並說說看自己在秤面上看到什麼?
- 2. 教師說明:在利用秤測量物品的重量之前,要歸零(確定指針指向 0), 再將物品放到秤盤上測量。
- 3. 教師提問:「秤盤上有放東西嗎?指針指向哪裡?」,請學生回答,引 導學生理解「0」表示秤面上未放置物件,並不是物品的重量是0公 克。
- 4. 教師宣告:「秤面上的『kg』表示公斤,讀作公斤;『g』表示公克, 讀作公克。」
- 5. 請學生讀 p. 105 例題 4 後,發表自己所認識的測量重量的工具。
- 6. 教師可進一步補充介紹其他側重的工具,例如:桿秤、地磅。

### (二)發現秤重時秤面指針的變化並認識幾個1公斤是幾公斤

- 1. 教師拿出3公斤的秤,先提醒學生在測量重量之前,要先確認指針指向0,再將1包重1公斤的糖放到3公斤秤的秤盤上,教師提問:「指針從哪裡轉到哪?」請學生觀察指針的變化,並報讀指針所指的刻度。
- 2. 教師逐次加上1包糖,請學生觀察指針的變化並逐次報讀直至3包後,教師提問:「3包糖重0公斤還是3公斤?」請學生回答。
- 3. 教師再提問:「3公斤是幾個1公斤合起來的?」,請學生回答,引導 學生理解幾個1公斤合起來就是幾公斤。
- 4. 教師再逐次拿走1公斤的糖,請學生觀察指針的變化,並逐次報讀直至0包後,教師提問:「指針指向0表示什麼意思?」請學生回答。

能物重重指的越觀品量秤針幅大察的越面轉度。

10

能正確 報讀

10

(三)以公斤為單位,進行加法計算	5	
1. 請學生讀 p. 105 例題 6 後,先發表解題想法。		能正確
2. 教師提問:「22公斤是幾個1公斤?3公斤是幾個1公斤?」;「22公		說明並
斤和 3 公斤合起來有幾個 1 公斤?要怎麼用算式記下來?」請學生寫		寫出算
出算式並算出答案填入空格中。		式
三、綜合活動		
(一) 共有幾公斤?		
1. 教師仿 p105 例題 6 重新布題,請學生在小白板上寫出算式並解題。	5	能正確
		寫出算
2. 請學生發表解題想法,全班共同討論。		式
		能用幾
(二)我學會了		個1公斤
1. 教師請學生回顧並發表這節課學到的內容。		合起來
2. 教師說明作業內容:習作第88、89頁。	5	是幾公
		斤的概
		念說明

