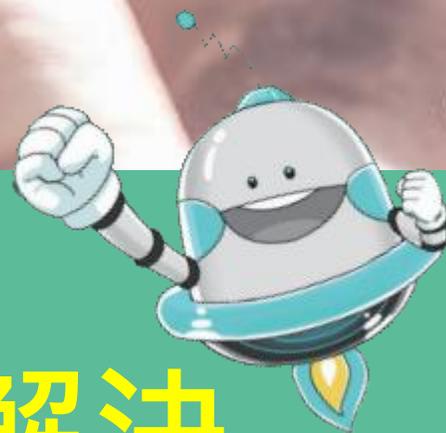


# CHAPTER1 科技的起源與問題解決



## CHAPTER 1 科技的起源與問題解決

- 第一節 科技是什麼？

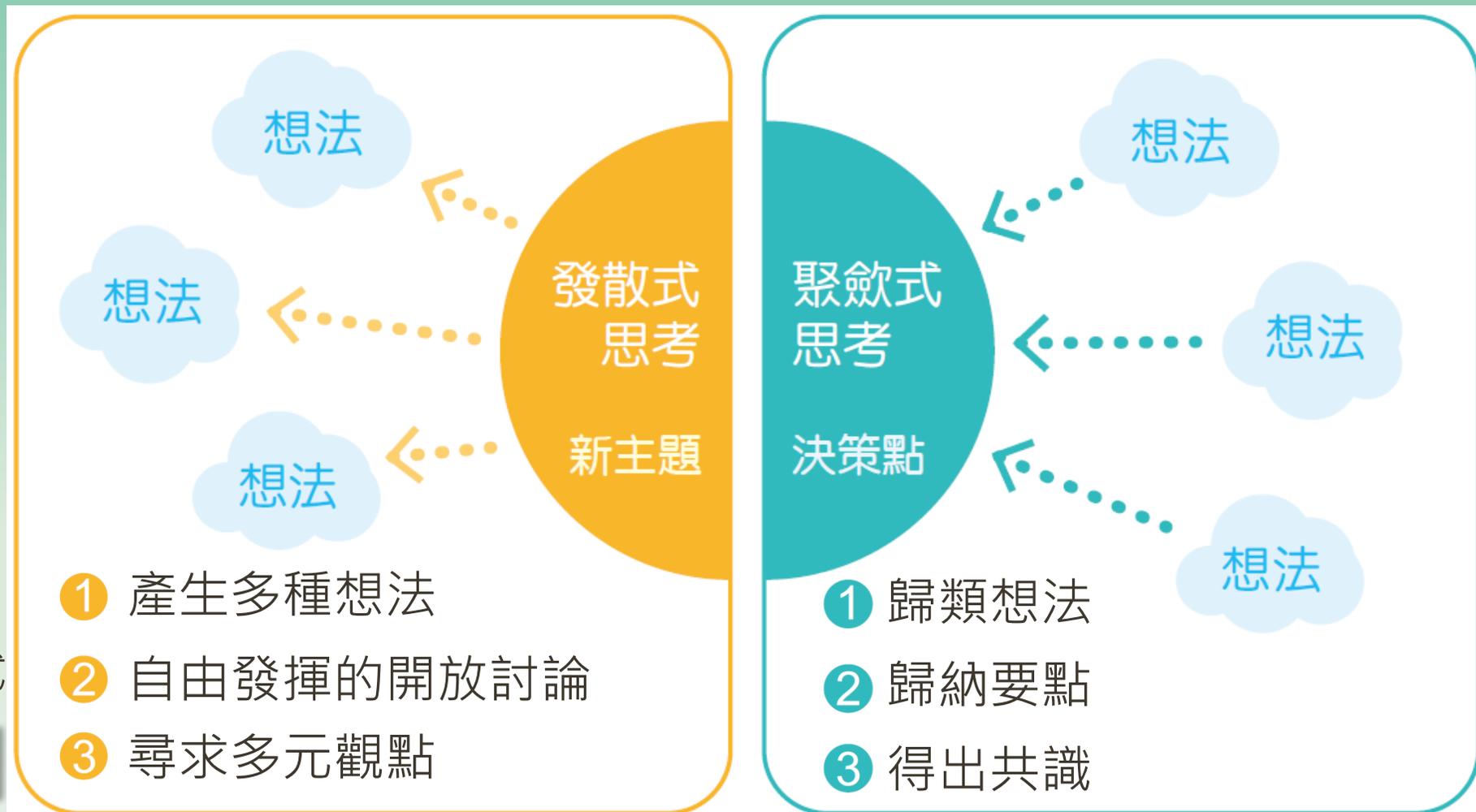
- 1-1 科技的開始
- 1-2 科技的應用
- 1-3 科技的內涵
- 1-4 人類與科技的相處

- 第二節 製造的進行

- 2-1 製造需要的元素
- 2-2 產生想法的技巧
- 2-3 問題解決模式

## 2-2 產生想法的技巧

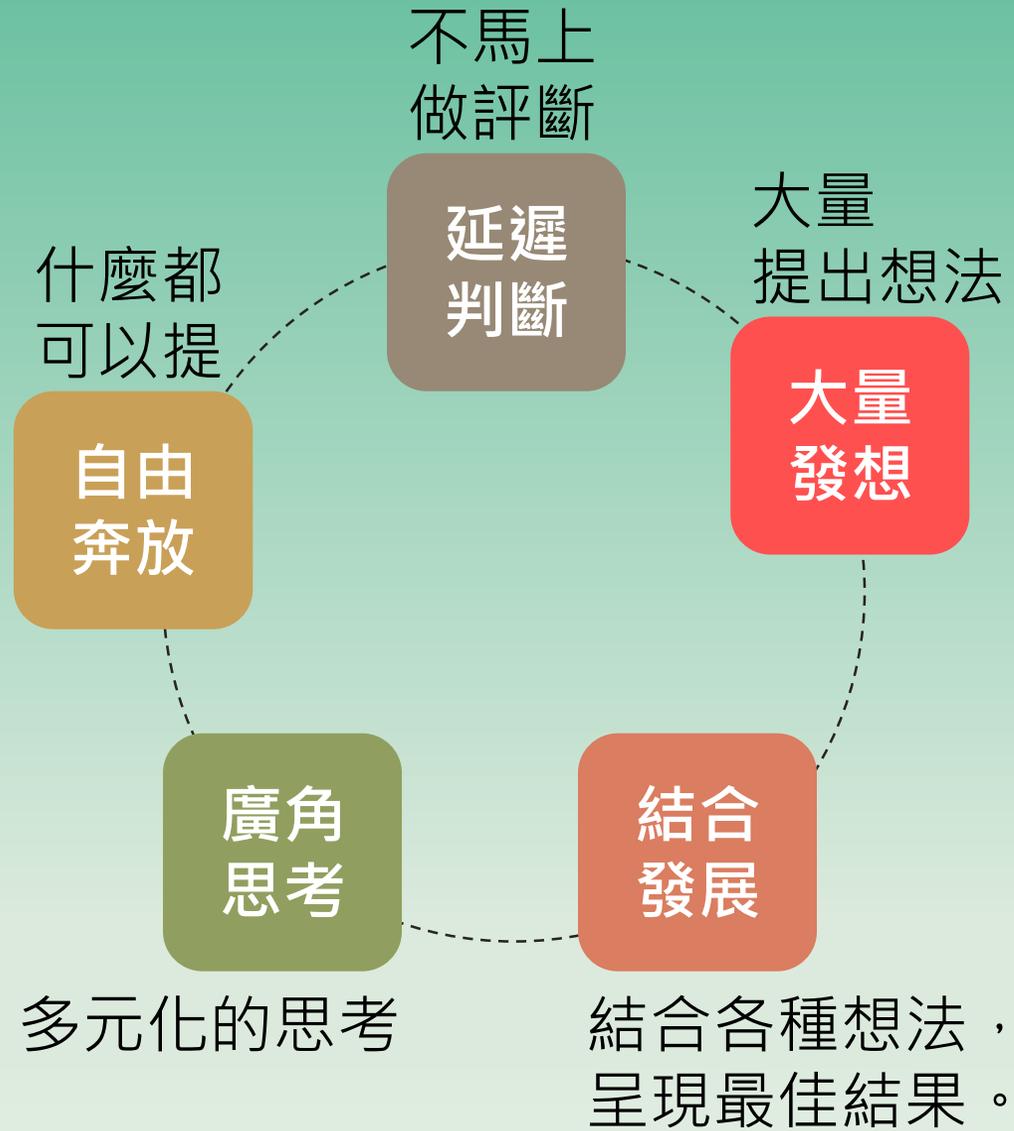
思考模式有順序性的「**聚斂式思考**」，以及跳躍式的「**發散式思考**」兩種（圖1-9）。根據下方的圖，能發現二者之間有什麼差異嗎？



► 圖1-9 不同的思考模式

# 腦力激盪法

一群人在指定時間內對某項問題提出大量構想，引發出新的構思。



# 心智圖

中心是**關鍵詞**為主，再往外以線連接相關想法或其他關聯項目。

想一想 ?

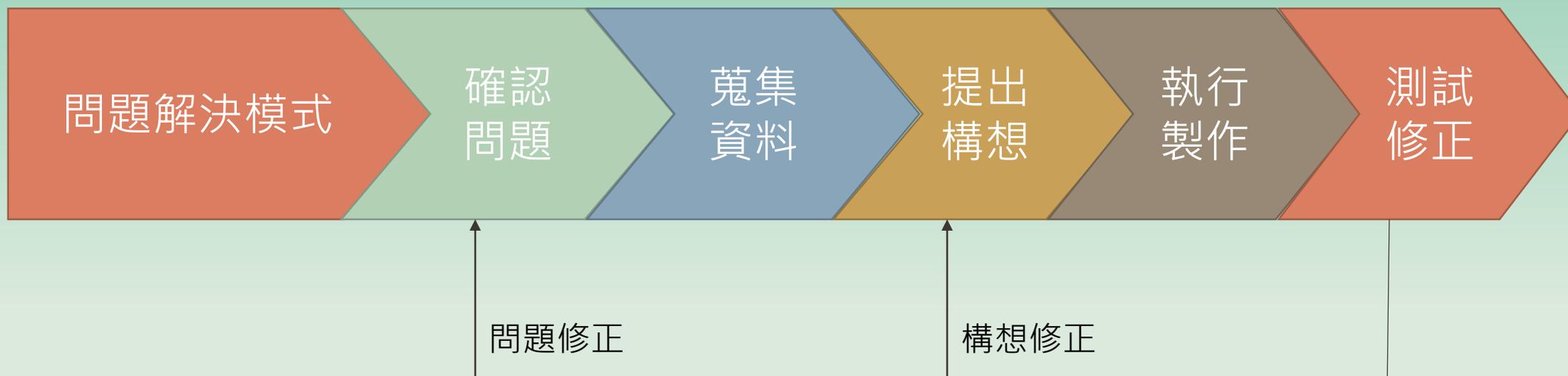
將創意運用不同發想工具做做看，有哪些新發現呢？



圖1-10 不同的創意發想技法

## 2-3 問題解決模式

問題解決模式是一套解決問題的公式，透過這套公式的五個步驟，我們將可以更有效率的面對各種不同的問題。



## ➤ 作業一

# 問題解決模式練習

- 一、確認問題~班服設計
- 二、蒐集資料
- 三、提出構想
- 四、執行製作
- 五、測試修正

## ➤ 作業一

# 作品發表與評分標準

- 一、發表方式說明
- 二、評分標準說明