

多項奇謀

原始牌數:80 張，紅色 40 張，黑色 40 張，可視單元需要，自行取出那些項。

如:一上第三章一元一次式，此時可連一下第一章二元一次式一起教學，

拿出 x 項、 y 項及常數項。

二上第一章一元二次式，拿出 x^2 項、 x 項及常數項

活動一:認識單項多項式

玩法: 撲克牌心臟病的玩法。平均將牌分給組員，分配組員唸 x 項、 y 項、常

數項 或 x^2 項、 x 項、常數項

活動二:認識同類項及簡單加減法

玩法(一):以撲克牌撿紅點的方式，吃牌需同類項，最後結算時，看誰的排張數最多並且得到正確的答案(合併計算時 紅色為正，黑色為負)

玩法(二):一次放下 7 張牌，排成 $3*2+1$ 型式，每一回合同學將 3 張以上的同類項合併唸出答案，先完成者得牌，每回合開始前的先將桌面的補足 7 張，直到整副牌結束，結算誰的排最多

玩法(三):一次放下 6 張牌，排成 $3*2$ 型式，搶答桌面上排面合併運算後所得的多項式，答對者得牌

玩法(四):視情形需要排 $n*m$ 張牌覆蓋在桌面上，一次翻兩張牌，若為同類項唸出結果，答對則拿走，若為不是同類項，則附蓋回去，輪下一個人。

玩法(五):(大老二機制) 將所有牌均分給組員，出牌可 1 張，2 張或 5 張，第一個出牌決定“項”，接著出牌的人必須是同類項且數字要越來越大，2 張看和的係數，5 張則是順子

分組:

(一)先將全班異質性分組，並依學生程度標註 1，2，3，4，5 (1 程度最好)

(二)先讓各組學會玩法

(三)再將各組打散成同質性分組，每組需有原來異質性分組的成員一名，程度最好的同學轉為計分員，

負責協助遊戲的進行和進行最後統計分數的工作