

# 彰化縣永興國小教學觀課教案

|                                                                                                |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|-------------------|--------------|
| 單元名稱                                                                                           |      | 10 以內的加減--數學好好玩                                                                                                           |      | 教學節數              | 共( 7 )節，     |
| 教學設計者                                                                                          |      | 張玉燕                                                                                                                       |      |                   | 本次教學為第( 7 )節 |
| 學習領域                                                                                           |      | 數學領域                                                                                                                      | 教學班級 | ( 一 )年 ( 1 )班     |              |
| 教材來源                                                                                           |      | 康軒文教事業                                                                                                                    | 授課時間 | (113)年 (12)月 (6)日 |              |
| 教材分析                                                                                           | 教學理念 | 複習一上數學第四單元「10以內的分與合」的課程，學生運用數字卡，透過遊戲操作練習，激發學生學習興趣，以加快加法的心算。<br>本次課程「10 以內的加減」學生透過操作教具，學生運用數字卡，透過遊戲操作練習，激發學生學習興趣，以加快減法的心算。 |      |                   |              |
|                                                                                                | 學習目標 | 運用數字卡，藉由遊戲讓學生練習加法及減法的快速心算。                                                                                                |      |                   |              |
|                                                                                                | 教學策略 | 1. 學生運用數字卡，透過遊戲操作練習，以加快加法的心算。<br>2. 學生運用數字卡，透過遊戲操作練習，以加快減法的心算。                                                            |      |                   |              |
| 教學歷程                                                                                           |      |                                                                                                                           |      |                   | 備註           |
| 活動名稱；一日小店長                                                                                     |      |                                                                                                                           |      |                   | 5            |
| 一、遊戲準備：                                                                                        |      |                                                                                                                           |      |                   | 20           |
| 1. 拿出數學附件，將附件18全部撕下來。<br>2. 將撕下來的字卡整理好。                                                        |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 二、遊戲規則一：                                                                                       |      |                                                                                                                           |      |                   | 15           |
| 1. 拿出自己的數字卡0-5。<br>2. 洗牌後，兩人同時翻開第一張。<br>3. 先算出兩張數字卡加總後答案的人獲勝，並可以得到對方的數字卡。<br>4. 最後拿到最多數字卡的人獲勝。 |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 三、遊戲規則二：                                                                                       |      |                                                                                                                           |      |                   | 15           |
| 1. 拿出自己的數字卡0-10。<br>2. 洗牌後，兩人同時翻開第一張。<br>3. 先算出兩張數字卡相減後答案的人獲勝，並可以得到對方的數字卡。<br>4. 最後拿到最多數字卡的人獲勝 |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 附註；可收集兩人或多人 0-10 的數字卡進行遊戲，以增加數字的組合變化。                                                          |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 四、遊戲補充：                                                                                        |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 1. 遊戲一:丟骰子                                                                                     |      |                                                                                                                           |      |                   |              |
| 兩顆骰子同時丟，把兩顆骰子的點數加起來，練習加法。                                                                      |      |                                                                                                                           |      |                   |              |

2. 遊戲二:數字卡加丟骰子

數字卡【0-5】的數字當被加數，骰子的點數當加數，最快算出【和】的人獲勝。

3. 遊戲三:猜拳

兩個人分別猜拳，用一隻手，每個人可以出 0-5 根手指頭，最快算出【和】的人獲勝