### 〈形狀與形體〉教案設計

領域/科目	數學領域	設計者	吳珮怡/曹淑熙
實施年級	一年級	總節數	共 6 節,240 分鐘
單元名稱	形狀與形體	教學節次	第4節<堆形體>

### 學習表現

S-I-1 從操作活動,初步認識物體與常見幾何形體的幾何特徵。

### 學習內容

S-1-2 形體的操作:以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。

### 教學目標

### ❶藉由生活中的形體,體認「形狀」的意義。

- 1-1 能用形體蓋印章的方式做出圖形。
- 1-2 能用形體沿著邊緣描出圖形。
- 1-3 能將圖形和空框相符的連在一起。

# ❷依給定圖示,透過拼圖,進行平移、翻轉、重疊、比對……全等操作的練習。

- 2-1 能將排列出的圖形改變成另一圖形。
- 2-2 能說出用相同數量的圖形板拼出的圖形一樣大。

#### ❸進行立體堆疊活動。

- 3-1 能用具體物堆疊出喜歡的立體造型。
- 3-2 能用立體積木堆疊出給定的立體物。
- 3-3 能用 8 個白色積木堆疊出給定的立體造型。
- 3-4 能透過實際的堆疊,仿製堆出指定的形體,並數出數量

#### 教學節數與重點

#### □第四節

活動 3: 堆形體

- 3-1 能用具體物堆疊出喜歡的立體造型。
- 3-2 能用立體積木堆疊出給定的立體物。

## 教材分析

## 1上 第7單元

- ●辨識物體的外形並分類。
- ●認識長方形、正方形、 圓形和三角形,並使用 標準名稱描述。

## 本單元

- ●做圖形。
- ●排圖形。
- ●做平面鋪設。
- ●做立體堆疊並數出數量。

## 2下 第 9 單元

●認識面,並直接做比較。

## 教學設計

### 第四節 堆形體

- ●活動說明: (1)用具體物堆出指定的造型。
  - (2)用具體物或造型積木自行堆出立體造型。

0

教學活動規劃					
布題與引導	互動歷程	教學評量	核心素養		
活動 3:堆形體 〉能操作具體物堆疊 出造型。 ●布題一:用帶來的 盒子和罐子 堆堆 看。說一說,你們用 盒子和罐子做出了什 麼?	●兒童分組討論、操作並發表。如:房子、戰車只要兒童能合理說明,教師皆應給予肯定。 ●兒童分組討論、發表。如:第一個像房子,第二個像戰車。	●能發表自己 的想法。 ●能說出自己 的想法。	●數-E-A1 數-E-A2 數-E-B1 數-E-B3		
●布題二:說說看, 積木堆出的兩種形體 像什麼? ●說說看,這兩個的 形體分別用了幾個積 木排出來的?	<ul><li>●兒童可能有其他答案,教師應 引導他人接受不同想法。</li><li>●兒童分組討論、發表。如: 房子用了7個積木,戰車用 了6個積木。</li></ul>	●能接受其他 人的想法。 ●能正確回答 問題。	●數-E-B1 數-E-B3 數-E-C1 數-E-C2		