

國小閩南語領域 第 5 冊 第 2 課 風來陪阮耍

單元名稱		第 2 課 風來陪阮耍		總節數	共 3 節，120 分鐘
設計依據					
學習重點	學習表現	1-II-1 能應用閩南語標音符號、羅馬字及漢字，協助聆聽理解。 2-II-1 能運用閩南語的標音符號、羅馬字及漢字，協助口語表達。 3-II-1 能閱讀日常生活中常見的閩南語文，並了解其意義。 4-II-1 能運用閩南語文簡單寫出自己的感受與需求。		領域核心素養	閩-E-B1 具備理解與使用閩南語文的基本能力，並能從事表達、溝通，以運用於家庭、學校、社區生活之中。 閩-E-C2 具備運用閩南語文的溝通能力，珍愛自己、尊重別人，發揮團隊合作的精神。
	學習內容	◎Aa-II-1 羅馬拼音。 ◎Aa-II-2 漢字書寫。 ◎Ab-II-1 語詞運用。 ◎Ab-II-2 句型運用。 ◎Bc-II-1 社區生活。 ◎Bg-II-2 口語表達。 ◎Bh-II-2 區域人文。			
議題融入	實質內涵	【戶外教育】 E3 善用五官的感知，培養眼、耳、鼻、舌、觸覺及心靈對環境感受的能力。			
	所融入之學習重點	【戶外教育】 E3 善用五官的感知，培養眼、耳、鼻、舌、觸覺及心靈對環境感受的能力。 1. 學習表現：1-II-1 能應用閩南語標音符號、羅馬字及漢字，協助聆聽理解。 2-II-1 能運用閩南語的標音符號、羅馬字及漢字，協助口語表達。 3-II-1 能閱讀日常生活中常見的閩南語文，並了解其意義。 2. 學習內容：◎Aa-II-1 羅馬拼音、◎Ab-II-2 句型運用、◎Bh-II-2 區域人文。 3. 融入說明：藉由本課課文讓學生感受傳統童玩的樂趣。全班分成兩組，自由發言，討論傳統童玩漸漸消失的可能原因。 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> 參考答案 </div> 1. 現代父母工作較忙，缺乏經驗傳承。 2. 現代生活方便，玩具推陳出新。			
與其他領域/科目的連結		藝術領域、健康與體育領域			
學習目標		1. 熟讀課文並理解文意。 2. 正確說出傳統的童玩名稱及可譬喻為何物。 3. 欣賞、珍惜傳統童玩及其文化意義。 4. 學會認讀本課音標及其拼音。			
教材來源		康軒版國小閩南語第五冊			
教學設備/資源		1. 課本 2. 教學媒體（教學音檔、教學電子書） 3. 電腦、單槍投影機、電子白板			

教學活動內容及實施方式	時間	教學評量/備註
<p>第一節課文、語詞</p> <p>一、引起動機</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.教師準備竹蜻蜓，讓全班學生輪流觀察它的外觀樣貌，實際摸摸看竹蜻蜓後，請學生說一說，看過且摸過後的感覺，並提醒學生為安全起見，不能在教室內玩竹蜻蜓。 2.竹蜻蜓為尖銳物品，教師可請學生舉手發言，玩竹蜻蜓時應注意哪些安全事項，由此延伸到校園安全的問題。 <ol style="list-style-type: none"> (1)耍迴迴物仔愛注意啥物代誌？（玩玩具要注意什麼事？） (2)佇學校閣愛注意佗一寡安全的代誌？（在學校還要注意哪些安全事項？） <p>二、發展活動</p> <p>(一)活動一：課文</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.讓學生自由發表所見的課文插圖內容。 2.教師領讀課文、解釋文意、解釋傳統童玩的文化意義和趣味。 3.教師播放課文音檔或動畫，學生手指課本配合逐字對應並跟念。 <p>(二)活動二：我會曉講</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.教師提問課文內有哪兩種童玩。 2.教師拿出童玩，請學生猜猜看，並引導本課語詞。 3.教師播放教學媒體，請學生跟念。 4.確認學生都能正確發音。 5.教師逐一介紹各種童玩，最好以實物介紹。 6.教師貼出語詞圖卡，念出的語詞，請學生上臺正確貼上磁鐵，直到全班熟練為止。 7.教師補充其他童玩的語詞。 <p>三、統整活動</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.教師講解「課文賞析」讓學生理解本課的寫作方式。 2.教師利用「閱讀理解」，檢視學生對於課文的理解程度。 3.進行教學遊戲「語詞牛仔」，以熟練本課語詞。 	40 分鐘	<ol style="list-style-type: none"> 1.口語評量：正確朗讀課文並了解文意。 2.表演評量：學會課文歌唱及律動。 3.口語評量：說出童玩名稱及與大自然景物的關聯。 4.聽力評量：聽懂童玩的名稱。 5.口語評量：說出本課童玩的玩法及感受。
<p>第二節造句、俗諺、對話</p> <p>一、引起動機</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.教師帶學生複習童玩語詞及相關知識。 2.教師提問：這些童玩的形狀或聲音是否有可以比擬的事物。 3.教師統整學生答案，說明教學重點。 <p>二、發展活動</p> <p>(一)活動一：做伙來造句</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.教師帶念「做伙來造句」的句型，解釋意義及使用時機。 2.教師請學生在課文中找出有「若」的句子。 3.教師說明，除了譬喻，可於其後形容感覺，教師帶念語詞，並請學生進行造句。 4.教師說明句型可用於形容人、事、物，並帶念課文句子。 <p>(二)活動二：講俗語</p>	40 分鐘	<ol style="list-style-type: none"> 1.聽力評量：聽懂與正確說出「物品的譬喻法和其形容詞」的句型。 2.實作評量：應用句型，延伸造句。 3.口語評量：正確說出本句俗語。 4.實作評量：解釋俗語的句意，能判斷其他人念的是否正確。 5.口語評量：可以說出「相招來開講」的對話。

<p>1.教師提問：風箏以什麼為動力？引導出「風」的重要性。</p> <p>2.教師提問：適合放風箏的天氣是晴天還是雨天？讓學生歸納出「天晴有風」的日子最適合放風箏。</p> <p>3.教師領讀本句俗語，請學生複誦兩遍。</p> <p>4.教師解釋俗語的句意，提示韻腳，並複習單元音韻母，請問學生本句俗語是哪個韻母結尾。</p> <p>(三)活動三：相招來開講</p> <p>1.教師複習課文及語詞。</p> <p>2.展示本頁教學媒體，說明題幹旨意。</p> <p>3.引導學生回答問題並示範。</p> <p>4.教師可利用此跨頁情境圖，搭配電子書隱藏對話的功能，請學生看圖說說看內容，試著說出完整的情境故事。</p> <p>三、統整活動</p> <p>進行教學遊戲「來演戲」，鼓勵學生自行編劇，教師給予回饋，並適時指導學生的閩南語發音。</p>		<p>6.口語評量：用閩南語說出對「相招來開講」故事的感受。</p>
<p>第三節練習、拼音、拼音練習</p> <p>一、引起動機</p> <p>1.教師複習語詞，並請學生以童玩及學過的句型造句。</p> <p>2.教師統整答案，列出有韻母及本課p/ph的字詞。</p> <p>3.說明本節音標教學內容為脣音及拼音。</p> <p>二、發展活動</p> <p>(一)活動一：來練習</p> <p>1.說明作答方式。</p> <p>2.播放教學音檔，請學生仔細聆聽後作答。</p> <p>3.請學生用完整的句子發表自己想要嘗試的童玩。</p> <p>(二)活動二：拼音學習</p> <p>1.教師為學生複習一遍第一課所學之六個韻母。</p> <p>2.教師指導學生認讀聲母「p」、「ph」的正確發音。並以聲母加一韻母成一音節，再加進語詞的方式，念一遍本單元所要學習的兩個聲母及例詞。例如，教師說「p」「i」，學生則接著說「pi」「咖啡的pi」。</p> <p>(三)活動三：拼音練習</p> <p>1.教師隨機發p或ph，請學生以舉手或身體構成圈叉方式確認是哪一個，加以複習p、ph。</p> <p>2.引導音標練習作答方式，並播放音檔。</p> <p>3.教師帶領全班檢核答案，並針對學生表現給予回饋與鼓勵。</p> <p>三、統整活動</p> <p>教師可請學生兩兩互相核對答案是否正確，並調查各題答錯的人數，藉此了解學生不足之處。</p>	<p>40 分鐘</p>	<p>1.口語評量：聽辨音檔，完成作答。</p> <p>2.態度評量：說出童玩名稱，並分享自己的經驗和喜好。</p> <p>3.口語評量：正確說出單元音韻母。</p> <p>4.聽力評量：聽辨單字中含那些單元音韻母。</p> <p>5.聽力評量：正確分辨、拼讀p/ph的發音。</p> <p>6.聽力評量：聽懂評量內容及題旨，並正確說出或寫出答案。</p>
<p>教學提醒</p>		
<p>網站資源</p>		

