

彰化縣溪湖鎮湖南國民小學 114 學年度公開授課-教案

| | | | | | |
|--|---|-------|--------------------------------|------|--|
| 教學領域 | 自然與生活科技(資訊) | 教學單元 | Scratch 程式入門 | | |
| 授課年級 | 五年級(下) | 教學日期 | 115 年 2 月 6 日 | | |
| 設計者 | 許銘堯 | 教學者 | 許銘堯 | | |
| 共備教師 | | 實施節數 | 共 10 節， 授課為本單元第 4 節 | | |
| 教材來源 | <input type="checkbox"/> 自編教材 <input type="checkbox"/> 教科書_____版 <input type="checkbox"/> 改編教科書_____版 <input checked="" type="checkbox"/> 均一教育平台 | | | | |
| 設計理念 | 培養學生十二年國民基本教育課程綱要核心素養：科技資訊與媒體素養，讓學生具備科技表達與運算思維之基本素養。 | | | | |
| 能力指標 | 資 t-III-3 能應用運算思維描述問題解決的方法 | | | | |
| 教學目標 | 具備科技表達與運算思維的基本素養，並能運用基礎科技與邏輯符號進行人際溝通與概念表達 | | | | |
| 節次 | 教學活動名稱 | 時間 | 教學資源 | 評量方式 | |
| 第 3 節 | 壹、準備活動 啟動 Scratch 3，設定執行相關環境 貳、發展活動 活動一：復習前週課程：動物對話 活動二：計次式迴圈：貓咪跑步 <ul style="list-style-type: none"> ● 計次式迴圈：貓咪畫正方形 ● 角色點擊：貓咪跑步 ● 角色點擊：變大變小 參、綜合活動 計次式迴圈：貓咪一邊跑步一邊畫正方形。 | 40 分鐘 | 均一教育平台 Scratch 3.x 用積木玩程式設計 | 實作評量 | |
| 參考資料(含專書、網路資料、他人教學教案等) | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ● https://www.junyiacademy.org/computing/programming/scratch ● | | | | | |