彰化縣國民中小學「素養導向教學與評量」設計案例表件

一、課程設計原則與教學理念說明

- 1. 網際網路的認識與應用:培養資訊溝通能力及資料搜尋能力,以擴展各學習領域之學習。
- 2. 資訊科技與人文素養的統整:應用資訊科技提升人文關懷、促進團隊和諧。

二、主題說明與教學活動設計

| 領域/科目 | | | 彈性學習課程(資訊教育類) | | 設計者 | 黄崇毅 | | |
|--|----------------------|--|--------------------------------|-------|--|------|--|--|
| 實施年級 | | | 五上 | | 教學時間 | 80分鐘 | | |
| 單元名稱 | | | Inkscape 繪圖-基本幾何圖形 | | | | | |
| 設計依據 | | | | | | | | |
| 學習重點 | 學習表現 | 的 4-Ⅱ-2透過有系統的分類與表達方式,與他人溝通自 | | | | | | |
| | 學習內容 | | 訂參考標準可度量與比較。 品的測量單位與度量(例如:長 | 之核心素養 | 生活-E-B2 運用生活中 隨手可 得的媒材與工具 ,透過各種探究事物的 方法及技能,對訊息做 適切的處理。 | | | |
| 議題融入 | 所融 入之 學習 重點 | 資 E6 認識與使用資言 資 E7 使用資訊科技與 資 E8 認識基本的數值 | 具他人建立良好的互動關係。 | | | | | |
| 與其他領域/ 科目的連結 教材 ●自編 來源 | | L Company | | | | | | |
| 教學設備/資 ●每個 | | | 每位學生使用一台電腦配備鍵盤與滑鼠。 電腦教室教師廣播系統。 | | | | | |
| 學習目標 1. 網際網路的認識與應用:培養資訊溝通能力及資料搜尋能力,以擴展各學習領域之學習。 2. 資訊科技與人文素養的統整:應用資訊科技提升人文關懷、促進團隊和諧。 | | | | | | | | |

教學活動設計

| 教學活動內容及實施方式 | 時間 | 備註 |
|---|----|-------------|
| 第一節開始 | | |
| 壹、準備活動 | 10 | |
| 一、課前準備 | 10 | |
| 1. 準備電腦相關設備影像檔案。 | | |
| 二、引起動機 | | |
| 教師使用廣播系統,播放圖檔,讓小朋友自己對繪圖圖片做簡單地說明 | | 71.4- |
| ,有哪些幾何圖形。 | | 教師 指導 |
| | | 4H 47 |
| 貳、發展活動 | | |
| 1. 教師示範上網如何上網安裝 inkscape 與執行 inkscape 繪圖程式。 | 15 | 教師 |
| | | 指導 |
| 2. 教師利用廣播示範如何使用工具列功能,畫出各種圖形、線條、顏色 | | |
| | | |
| 參、綜合活動 | 15 | 11. 6x - xx |
| 1. 老師再把今天上課的主題內容用播廣系統或液晶投影,簡單地作總結 | | 教師示範 |
| 0 | | 學生實作 |
| 2. 自由練習各種幾何圖形、並存檔。 | | · |
| 第一節完 | | |
| | | |

| 第二節開始 | | |
|--|----|-------|
| 壹、準備活動 | | |
| 一、課前準備 | | |
| ■ 準備電腦相關設備影像檔案。 | 15 | 教師 |
| 二、引起動機 | | 指導 |
| 教師使用廣播系統,請小朋友說明本圖檔是如何使用 inkscape 繪圖工具 | | 411 7 |
| 繪製的。 | | |
| | | |
| 貳、發展活動 | | |
| 1. 永續校園是什麼? 2. 教師說明學校哪些新建場地是符合永續校園?如果你是工程師,你還要如何設計呢? | 15 | 教師 導 |
| Partiting Last | | 學生實作 |
| 3. 把你的創意用 inkscape 畫出來 | | 丁工貝 |
| 参、綜合活動 | 10 | |
| 1. 老師把小朋友完成上課的主題內容用播廣系統,簡單地與全班分享。 | | |
| 2. 全班投票最佳作品,決定本班最佳小設計師。 | | |
| 第二節完 | | |
| 参考資料 1. 自編教材 2. 網路資源 | | |

Inkscape 學習單 班級: 姓名: 座號:



- () 1 想設定頁面大小,要按?
 - 1. 編輯/偏好設定 2. 檔案/文件屬性 3. 檢視/畫面縮放
- ()② 設定邊框粗細,要到狀態列邊框項目的數字上做什麼?
 - 1. 按右鍵 2. 按左鍵 3. 點兩下
- () 3 用貝茲曲線工具畫曲線,要在產生節點的同時做什麼?
 - 1. 拖曳
- 2. 點兩下 3. 按右鍵
- ()4 哪個是編輯節點工具?
 - 1.
- 2.
- 3.



發揮創意與想像力,使用本課學到的技巧,創造出更多卡通圖 案吧!(完成越多,加分越多喔!)

