領域/科目		數學	設計者					
實施年級		一年級	總節數 共1節,40分鐘					
單元	名稱		第三單元 順序與多少					
			設計依據					
	學習表現	n-I-1 理解一千以內 構,據以做為 礎。	日數的位值結 5四則運算之基		數-E-A1	具備喜歡數學、 對數學世界好 奇、有積極主動		
學重點	學內習容	N-1-1 一百以內的數 動。用數表方 結合數數、位 表。位值單位	故:含操作活 示多少與順序。 立值表徵、T值」和「相」 (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本)	核素心養	數-E-B1 數-E-C2	的能用中具與符換練用時經形號習數日 日字之力作度,中數體表態學常 常及間並日量認的能式度語生 語算的能常衡日幾以。並運活 言術轉熟使及常何符並運活		
學習 議題 主題		【安全教育】校園安全						
融入 實質 安 E8 了解校園安全的意義。			意義。					
與其他領域/ 科目的連結		生活						
教材	來源	翰林版數學課本第一冊						
		1. 數學課本。 2. 數學習作。						
教學設備/		3. 數學附件 1、12。						
資源		4. 投影設備、電子書。						
		5. 撲克牌 1~10,大小需能讓學生清楚點數報讀,並將 Ace 改為 1。6. 數字卡 1~10,2 組,大小需能讓學生清楚報讀。						
		0. 數子卞 1~10,2組,	大小需能讓學生	三有楚報言	買。			

- 7. 小白板、白板筆。
- 8. 花形磁鐵黃、綠、藍、紅各10片。

學習目標

- 1. 以序數詞描述 10 以內序列事物的位置和先後關係,並熟練順數與倒數。
- 2. 分辨序數與基數的不同。
- 3. 比較 10 以內兩量的多少。

粉	壆	活	動	設	計
41	-	10	<i>キル</i>	ᇝ	\mathbf{p}

教學活動內容及實施方式	時間(分)	評量方式	備註
第三節 一、準備活動 (一)認識左邊與右邊	5	操作評量	
1. 教師帶領學生運用「老師說」來熟悉左手、右 手。例如: 老師說舉起你的右手、老師說舉起 你的左手。			
二、發展活動 (一)利用左右來描述排序 1. 教師配合 p. 37 例題 2 布題:「看圖填填看,杯子排在第幾個?」進行教學。	10		
 2. 配合 p. 37 例題 1 - ●:引導學生先找到左邊第 1 個,才開始點數。 3. 配合 p. 37 例題 1 - ②:引導學生先找到右邊第 1 個,才開始點數。 			
4. 教師利用本題情境提問:「從左邊數,小魚牙杯 排在第幾個?」;「從右邊數,小魚牙杯排在第 幾個?」		口頭評量	
(二)理解序數具有方向性 1. 教師以 p. 37 動動腦布題:「士奇說:『我的杯子排在第 4 個。』美美說:『我的也排在第 4 個。』說說看,為什麼會這樣?」	5		
2. 教師提問:「士奇和美美的杯子會是同一個嗎?」;「為什麼兩人都說自己的杯子是第 4個?」			
3. 序數具有方向性, 教學時,應引導學生先找出第一個的位置,才開始點數。引導學生發現兩個人開始數的方向不同,數出來的次序就會不一樣。			

(三)利用上下來描述排序 1. 教師配合 p. 37 例題 3 布題情境:「排在第幾	10	口頭評量	教師行間巡
格?」進行教學。			視,對於有困
2. 配合 p. 37 例題 3 - ●: 教師請學生說出從上往			難的學生給
下數,第1格放了什麼東西?飛機在第幾格?			予指導。
3. 配合 p. 37 例題 3 - ❷: 教師請學生說出從下往			
上數,第1格放了什麼東西?第3格放了什麼			
東西?			
4. 教師利用本題情境提問:「從上往下數,足球放			
在第幾格?」;「從下往上數,熊娃娃放在第幾			
格?」			
三、綜合活動		口頭評量	
(一)我會數,也會找			
$1.$ 教師拿出撲克牌 $1\sim10$,任選數張,不需依照	5		
順序貼成一橫排在黑板上。			
2. 教師提問:「黑板上有幾張撲克牌?」;「從左邊			
開始數第3張是誰?」;「從右邊開始數第4張			
是誰?」			
3. 教師換過排序張數,再繼續提問。			
(二)我學會了			
1. 教師提問:「哪一位小朋友可以說一說,這一堂	5	口頭評量	
數學課,我們認識了什麼?」			
2. 教師說明作業內容:習作第24-25頁。		作業評量	