114 學年度第上學期 綜合活動領域教案設計

設計理念

人際關係與團隊合作是十二年國教課程的核心素養之一,強調包容異己、社會參與及服務 的重要性,可見團隊合作的能力並非與生俱來,必須經由學習來培養。本單元引導學生從生 活中察覺自己在團隊中擔任的角色,了解這些角色的功能和重要性,

二、 單元架構

三、活動設計

| 領域/科目 | | 綜合活動 | | 設計者 | 顏如玉 | | | |
|-------------|------|-----------|---|-----|---|--|--|--|
| 實施年級 | | 六年級 | | 總節數 | 共 1 節, 40 分鐘 | | | |
| 單元名稱 | | 第二單元角色放大鏡 | | | | | | |
| 設計依據 | | | | | | | | |
| 學習重點 | | 習表現 | 2b-Ⅲ-1 參與各項活動,適 切表現自己在團隊中的角 色,協同合作達成共同目 標。 | | 宗-E-C2 理解他人感受,樂於與人 互動,學習尊重他人,增進人 際關係,與團隊成員合作達到 團隊目標。 | | | |
| | 學習內容 | | Bb-Ⅲ-1 團隊中的角色探 索。 | | | | | |
| 議題 | | /學習主 題 | 涯 E6 覺察個人優勢能力。 涯 E7 培養良好的人際互動 | 能力。 | | | | |
| 融入 | 實質內涵 | | | | | | | |
| 與其他領域/科目的連結 | | | 國語 | | | | | |
| 教材來源 | | | 康軒 | | | | | |
| 學習目標 | | | | | | | | |

- 1. 分享合作經驗, 覺察團隊中各個角色的重要性。
- 2. 團隊發揮創意挑戰體驗活動,從過程中找到合作的問題,修正後進行第二次挑戰,省思自己 在團隊中的表現,探討角色定位。
- 3. 分析是否合宜扮演團隊角色的原因,了解自己擅長和不擅長的事,發揮優點並改善缺點

| 學習活動設計 | | | | | | |
|--------------------------------------|------|----|--|--|--|--|
| 學習引導內容及實施方式(含時間分配) | 學習評量 | 備註 | | | | |
| 一、老師引導學生齊思考:從小到大參與過團隊活動,有哪些印象深刻的合 | 學習單 | | | | | |
| 作經驗?在這些團隊活動中,自己擔任什麼角色呢?(5分鐘) | | | | | | |
| 二、體驗遊戲「聚沙為塔」分成四組說明遊戲規則: | | | | | | |
| 1. 四人為一組,每組 20 張報紙。 | | | | | | |
| 2. 活動時間 5 分鐘,各組設法將報紙做成高塔立起來,高塔設立超過 1 | | | | | | |
| 分鐘才算成功。 | | | | | | |
| 3. 可用老師提供的膠帶、報紙輔助。 | | | | | | |
| 三、首先給予3分鐘分組討論,第一次體驗活動計時5分鐘,響鈴量高度。 | | | | | | |
| 任務檢討給如何調整能讓報紙更高,進行第二次活動體驗 5 分鐘。(15 | | | | | | |
| 分鐘) | | | | | | |
| 四、導師帶領討論反思,組員在團隊中擔任何種角色。第一次體驗與第二次 | | | | | | |
| 體驗調整方向為何、團隊合作感覺與想法。(10 分鐘) | | | | | | |
| 五、填寫學習單(10分鐘) | | | | | | |
| 教學設備/資源: | | | | | | |

| 學習單、電腦、報紙、膠 | 带、剪刀 |
|---------------|------|
| 参考資料 : | |
| 附錄: | |