領域/		科目	綜合活動	設計者	当	沐哲永	
實施年		年級	三上	教學時	間 4	10分鐘	
	單元	名稱 二、情緒觀測站					
設計依據							
學習	學習表現	1d-II-1 覺察情緒的變化,培養正向思考的態度。				綜 -E-A1 認 識 個 人 特 質,初探生涯發展,覺察	
重點	學習內容		1 情緒的辨識與調適。 2 正向思考的策略。	網之心素養		: 命變化歷程,激發潛 毛,促進身心健全發展。	
融入議題與其實質內涵		生命教育 生 El 探討生活議題,培養思考的適當情意與態度。 生 E3 理解人是會思考、有情緒、能進行自主決定的個體。					
與其他 領域/科 目的連 結		無					
教材 來源		南一版綜合活動第一冊〔三上〕第二單元					
教學 備/	′資	• 電子書及播放設備、立杯、桌球					
學習目標							
1. 透過分享自己的壓力經驗,省思自身情緒反應與調適方式,並用合宜的正向策略來面對問題。							

教學活動內容及實施方式 時間 評量:						評量方式	
【教學活動:情緒轉個彎】 一、引起動機							

教師問:「你玩過投球遊戲嗎?當時的表現如何?」請學童分享經驗。如 果班上剛好有相關比賽,例如:跑步比賽、趣味競賽,教師均可作為討論 口語評量 題材,讓學童分享自己面對輸贏時的感受及想法。 二、發展活動 (一)我是投球高手 1. 教師說明遊戲規則,讓學童分組後(約五至六人一組)開始投球遊戲: (1)每個人都有三顆球,有三次投球的機會。 (2)桌上擺三個立杯,輪到投球時可依序投出三顆。在同一杯子投進兩 顆,即完成任務。 2. 教師請學童分享投球經驗: (1)你有完成任務嗎?投球過程順利嗎? (2)當球沒有投進時,你的感受如何?你跟自己說什麼?這會影響你投 球表現嗎? 30 (3)你想要再玩一次嗎?為什麼? (4)你跟自己說的話,有激勵自己繼續嘗試還是放棄呢? 3. 教師引導學童發現,在面對挑戰或困難時,成功完成任務的人的表現如 何?例如:「不輕易放棄,願意不斷的嘗試」、「對自己有信心,相信自 己會成功」、「主動觀察並思考,找出解決的辦法」。 4. 教師請學童觀察第 31 頁的圖例,並提問:

口語評量 實作評量

- (1)拿到一張不理想的成績單時,他們分別跟自己說了什麼話?那句話 代表的意思如何?會帶給自己怎樣的感受?
- (2)兩位同學分別用什麼方式來解決問題?對問題有幫助嗎? (分別是 A. 自怨自艾,沒有作為 B. 聚焦問題,並採取行動解決)
- (3)如果是你遇到類似問題,你的想法是?會怎麽做?可能的結果如 何?
- 遇到問題,有時候容易把問題想得很嚴重或是因缺乏自信而產生放棄的 想法。但是透過確認問題,找出自己需要改進的部分去尋求協助或解 决, 將有助於改善。生活中有許多協助的管道, 例如: 老師、家長、同 儕、1980 張老師專線、網站資訊、查閱書籍等)

三、總結活動

- (一)教師提問,讓學童省思發表:
 - 1. 如果真的有無法解決的事情,是什麼事?該如何面對呢?
- (二)教師總結:
 - 1. 為自己設立合理的目標也是很重要;肯定自己的微小進步,只要持 續不放棄,就能有機會獲得改善。

5 口語評量