



我會畫畫！



資訊科技 蔡宜芳老師



目錄

- 1 認識 X Y 座標軸
- 2 程式積木的擴充功能／畫筆／顏色／粗細
- 3 如何移動？如何旋轉
- 4 移動的位置／移動的方向





1

認識 X Y 座標軸



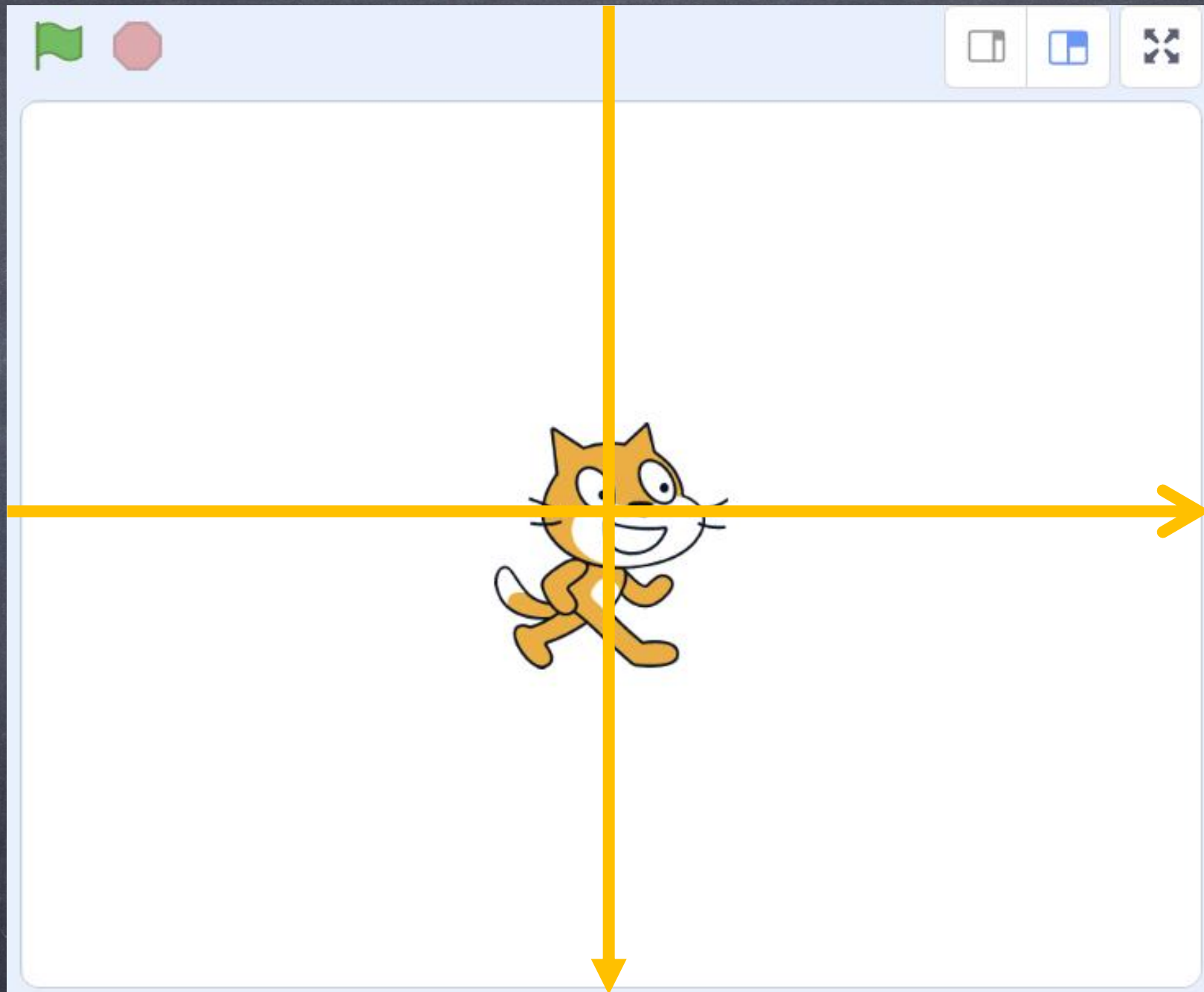
Scratch 3.29.1

SCRATCH



X軸

Y軸





Scratch積木①

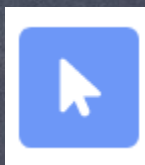
1.舞台上傳象限圖

2.轉換成向量圖



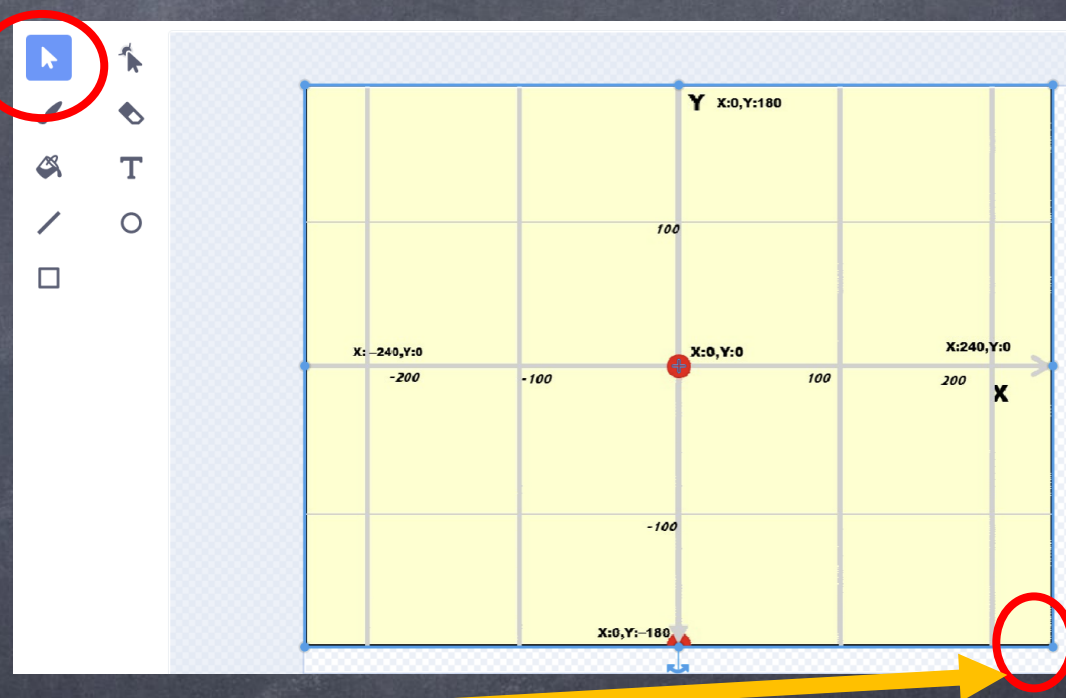
轉換成向量圖

3.選取移動到左上角



4.將箭頭右下角拉至

符合尺寸大小



Scratch積木②

1.角色命名「箭頭」

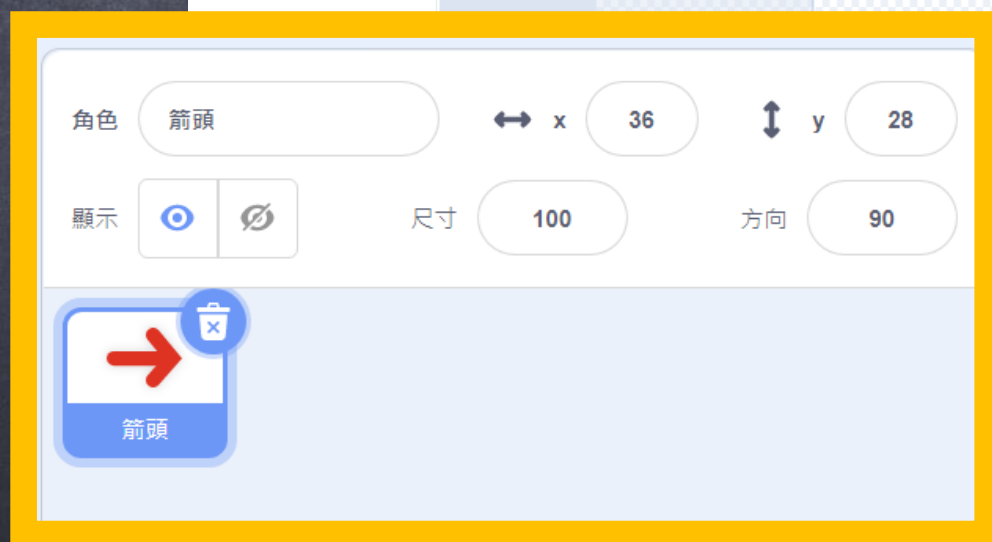
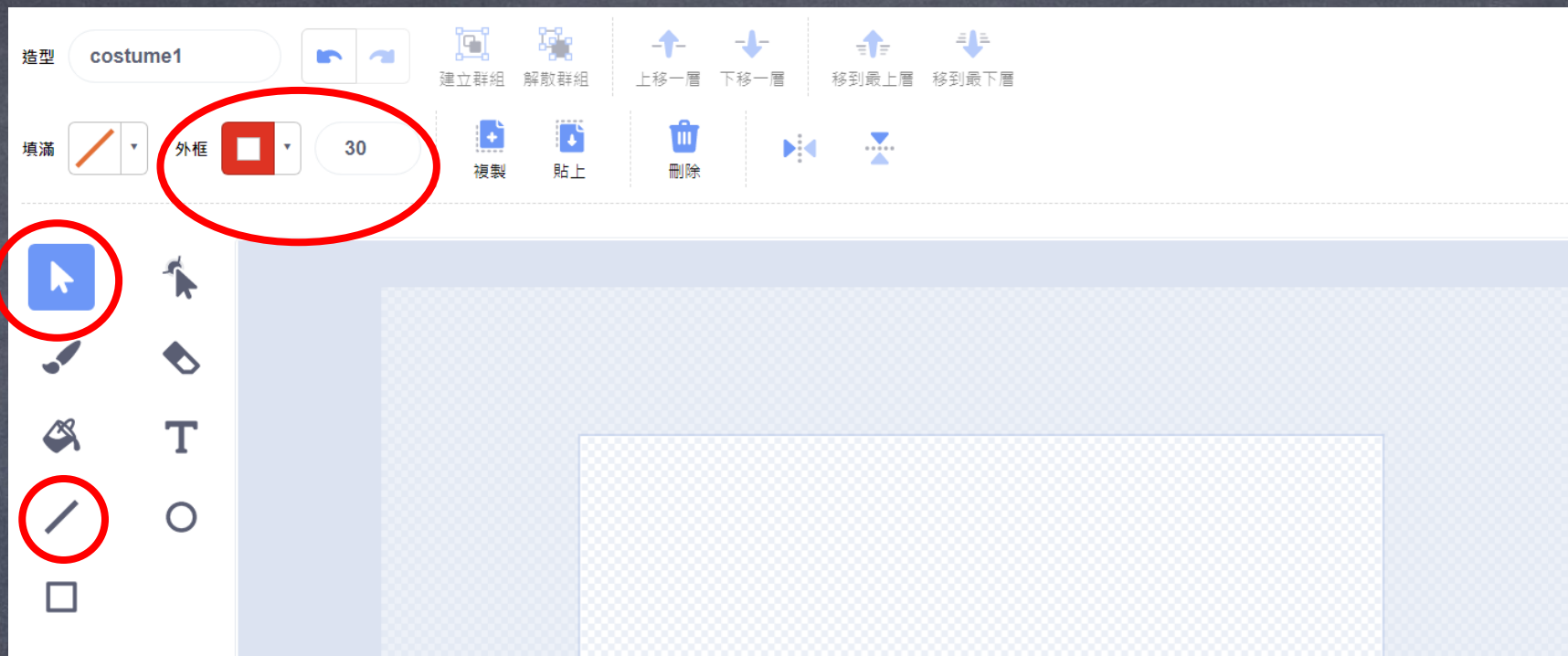
2.只有一個造型

3.線條/填滿/外框30

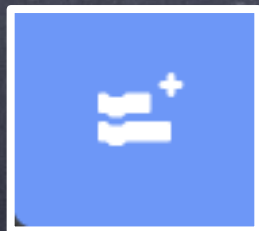
4.繪製線條

5.全選箭頭

6.建立群組



2 程式積木的擴充功能



畫筆顏色粗細



① 點選擴充功能

畫筆



筆跡全部清除



蓋章



下筆



停筆



筆跡顏色設為



筆跡

顏色 ▾

改變

10



筆跡

顏色 ▾

設為

50



筆跡寬度改變

1



筆跡寬度設為

1

③ 出現畫筆功能列



→ → → 每執行1次會變粗1點

→ → → 它的粗細永遠是1點

Scratch積木③

程式

- 1.事件開始／當旗子被點擊
- 2.正方形顏色／設為？色
- 3.線條粗細／永遠是10
- 4.下筆

當  被點擊



筆跡全部清除

定位到 x: -100 y: 100

面朝 90 度



筆跡顏色設為



筆跡寬度設為

10



下筆



Scratch積木④



1. 加入動作／移動？點(邊長)
2. 如何轉向？角度多少
3. 從哪裡開始？定位
4. 朝哪個方向？



Scratch積木⑤



我會畫正方形



簡化
程式



Scratch積木⑥



1. 三角形／幾個邊（重覆幾次？）／外角轉幾度？

2. 長邊形／兩短邊兩長邊／轉幾度／重覆幾次？

3. 圓形／轉幾度／轉幾次？

4. 六邊形／幾個邊（重覆幾次？）／外角轉幾度？

補充／隨機畫五角星，每個內角36度，

那麼外角為144度($180-36$)

