彰化縣好修國小教師公開觀授課

表 1、教師專業發展評鑑觀察前會談紀錄表

回饋人員 (認證教師)	蘇郁芳	任教 年級	三	任教領域 /科目		智慧科技	
授課教師	趙千慧	任教 年級	無	任教領域 /科目		無	
備課社群(選填)		教學單元		自編			
觀察前會談 (備課)日期及時間	114年 12 月 15 日 10:30 至 11:10		抖	地點		校長室	
預定入班教學觀察/公開授課日期及時間	·	114 年 12 月 22日 13:30 至 14:10		地點		電腦教室	

一、學習目標(含核心素養、學習表現與學習內容):

核心素養:

綜-E-A2 探索學習方法,培養思考能力與自律負責的態度,並透過體驗與實踐解決日常生活問題。

- 藝-E-A2 認識設計思考,理解藝術實踐的意義。
- 藝-E-B2 識讀科技資訊與媒體的特質及其與藝術的關係。
- 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。

學習表現:

- 1. 學生能理解電腦科技在日常生活中的應用。
- 2. 學生能使用電腦繪圖的概念,具備基本數位繪圖能力。
- 3. 能運用電腦教學軟體、遊戲提升學習興趣。
- 4. 能具備良好的科技態度,並能應用科技知能,以啟發自我潛能。
- 科議 s-Ⅱ-1 繪製簡易草圖以呈現構想。
- 資議 a-Ⅱ-4 體會學習資訊科技的樂趣。
- 資議 t-Ⅱ-1 體驗常見的資訊系統。
- 資議 t-Ⅱ-2 體會資訊科技解決問題的過程。
- 藝 1-II-2 能探索視覺元素,並表達自我感受與想像。
- 藝 1-II-3 能試探媒材特性與技法,進行創作。
- 藝 1-II-6 能使用視覺元素與想像力,豐富創作主題。
- 藝 3-II-4 能透過物件蒐集或藝術創作,美化生活環境。

學習內容:

科議 P-Ⅱ-1 基本的造形概念。

資議 T-Ⅱ-1 資料處理軟體的基本操作。

綜 Aa-II-3 自我探索的想法與感受。
綜 Bc-II-1 各類資源的認識與彙整。
視 E-II-1 色彩感知、造形與空間的探索。
視 E-II-2 媒材、技法及工具知能。
視 E-II-3 點線面創作體驗、平面與立體創作、聯想創作。
二、學生經驗(含學生先備知識、起點行為、學生特性等):
1. 已有對電腦操作基本經驗。
2. 已能獨自操作鍵盤滑鼠。
3. 對分工協作的模式能馬上組織,接受挑戰。
4. 班級特性:小朋友活潑大方,勇於發表。
三、學生學習策略或方法:
1. 能認識並熟悉「小畫家」的操作介面。
2. 能認識並熟悉「小畫家」工具箱內各項工具的運用方式。
3. 能夠操作「小畫家」軟體並創作完成一張聖誕卡片。
四、教學評量方式(請呼應學習目標,說明使用的評量方式)
實際演練、觀察評量、溝通合作
五、觀察工具(可複選):
☑表 2-1、觀察紀錄表 □表 2-2、軼事紀錄表
□表 2-3、語言流動量化分析表 □表 2-4、在工作中量化分析表
□表 2-5、教師移動量化分析表
□表 2-6、佛蘭德斯(Flanders)互動分析法量化分析表
□其他:
六、回饋會談預定日期與地點: (建議於教學觀察後三天內完成會談為佳)
日期及時間:114年12月 23日 10:30 至 11:10
地點:校長室