# 學生學習成果評估

實習學生須進行評量結果的評估與省思,掌握學生達成期待的人數,建議運用 excel 的長條圖展現學生成績的分佈、學習回饋單等方式以評估教師教學和學生學習成效,學生表現的描述如:

### 知識:

石口	A 學生	B 學生	C 學生	D 學生		
項目	超過標準	符合標準	接近標準	遠低於標準		
	• 能夠理解並應用	• 能夠理解正負形	• 能夠試圖理解正	• 無法理解負形概		
表	正負形概念來設	概念	負形	念		
現	計作品	• 能夠學習圖地反	• 能夠辨識圖地反	• 無法辨識圖地反		
描	• 能夠學習圖地反	轉的創作原理	轉的創作作品	轉的創作作品		
述	轉的創作原理並					
	舉一反三					
	• 提供豐富且多元	• 提供豐富正負形	• 提供正負形藝術	• 再次說明正負形		
支持	的正負形藝術作	藝術作品,讓學	作品,讓學生理	的內容與概念,		
	品,讓學生增加	生提升鑑賞	解如何鑑賞	讓學生重新理解		
策	鑑賞能力	• 引導學習圖地反	• 提供多元圖地反	• 提供多元圖地反		
略	• 給予圖地反轉作	轉作品不同手法	轉作品,教導其	轉作品,學習分		
ੌਰਾ	品不同手法創作	的創作方式	創作原理	辨		
	方式的知識					
教	可以視情況安排分組學習,讓已學會並高於標準的學生指導尚低於標準的學生,透過					
學						
決	的話語或許能幫助學習,學生互助也能提升整體學習風氣,更可以讓班級的學習程度不要					
定	落差太大。					

### 技能:

石口	A學生	B 學生	C 學生	D 學生	
項目	超過標準	符合標準	接近標準	遠低於標準	
表	• 作品能完美應用	• 作品能使用正負	• 作品能使用正負	• 作品未能使用正	
現	正負形與圖地反	形與圖地反轉來	形來設計	負形來設計	
描	轉之設計	設計			
述	• 作品上色精緻	• 作品上色用心	• 作品上色不完整	• 作品未能上色	
支	• 鼓勵學生多創作	• 指導多元上色技	• 給予更多創作時	• 構圖設計發想時	
持	相關作品,並給	巧,增加學生後	間讓學生能完整	提供樣式參考,	
策	予支持	續創作的技術能	上色,並呈現完	讓學生能夠依此	
略		カ	成的作品	類推,再思考	
教					
學	放慢教學速度,給予學生更多思考設計與上色的時間,提升學習持續力,同時也增加學生				
決	的耐心和毅力。				
定					

## 情意:

項目	A 學生	B 學生	C 學生	D 學生	
	超過標準	符合標準	接近標準	遠低於標準	
表	• 作品能結合議題	• 作品能達到創作	• 作品未有創作理	• 無法發想自身經	
現	並達到創作理念	理念的敘述	念之敘述	驗產出作品	
描	的敘述				
述					
支	• 提供多元議題創	• 提供更精準的表	• 引導學生以自身	• 引導學生以書寫	
持	作方向,鼓勵學	現符號,以更好	經驗發想創作理	或口述試圖表達	
策	生投入情感發想	的呈現創作理念	念	自我情感與自身	
略	設計			經歷	
教	思考是否是自己的指令不夠明確,抑或是課程內容太艱難且複雜,學生可能較難由作品抒				
學	發個人情感或時事議題。				
決	介紹藝術家作品時多闡述創作過程與創作理念的情感表現部分,供學生吸收與借鑑。				
定	万~~云的为11~~~~了图型的11~型在六的11~在心时的微彩光边时为一次十五次仅六日题				

### 自我反省

教學過程中,我較無法全方位觀看每位學生的學習情況,尤其是在講解課程內容時,容易過於關注自己要講解的部分,而忽略了同時也要關心學生的狀況,審視學生課程結果時,發現許多學生未能做到更多層次的空間變化,而停留於單層次的黑白對稱,所以需要再多給予更多引導與協助,並且延長製作時間,誘發學生的創作力。

與教學實習輔導教師討論過後,老師說其實課程是很簡單的,學生都可以做到,不過要如何去引導學生思考,是教師需要學習的,透過更有效的步驟說明及作品如何保留學生的創意發揮空間等也是教師要練習的,可以透過更大量的作品引導與閱覽讓學生能夠創新思維思考。

#### 學生學習輔導

可利用的教學資源是教室的投影設備與線上網路資源,讓學生得以查閱與相互 分享學習,提升多元刺激。

下一次檢核學生學習進度的時機可以置於第二次創作後,因為有了第一次改善的方向及嘗試的經驗累積,學生能了解如何呈現更豐富、多元的畫面,並且在第二次創作時再次建構畫面,將所學到的能力與技巧應用與發揮出來,這樣便能夠過前後對照檢核出學生是否有進步及提升。