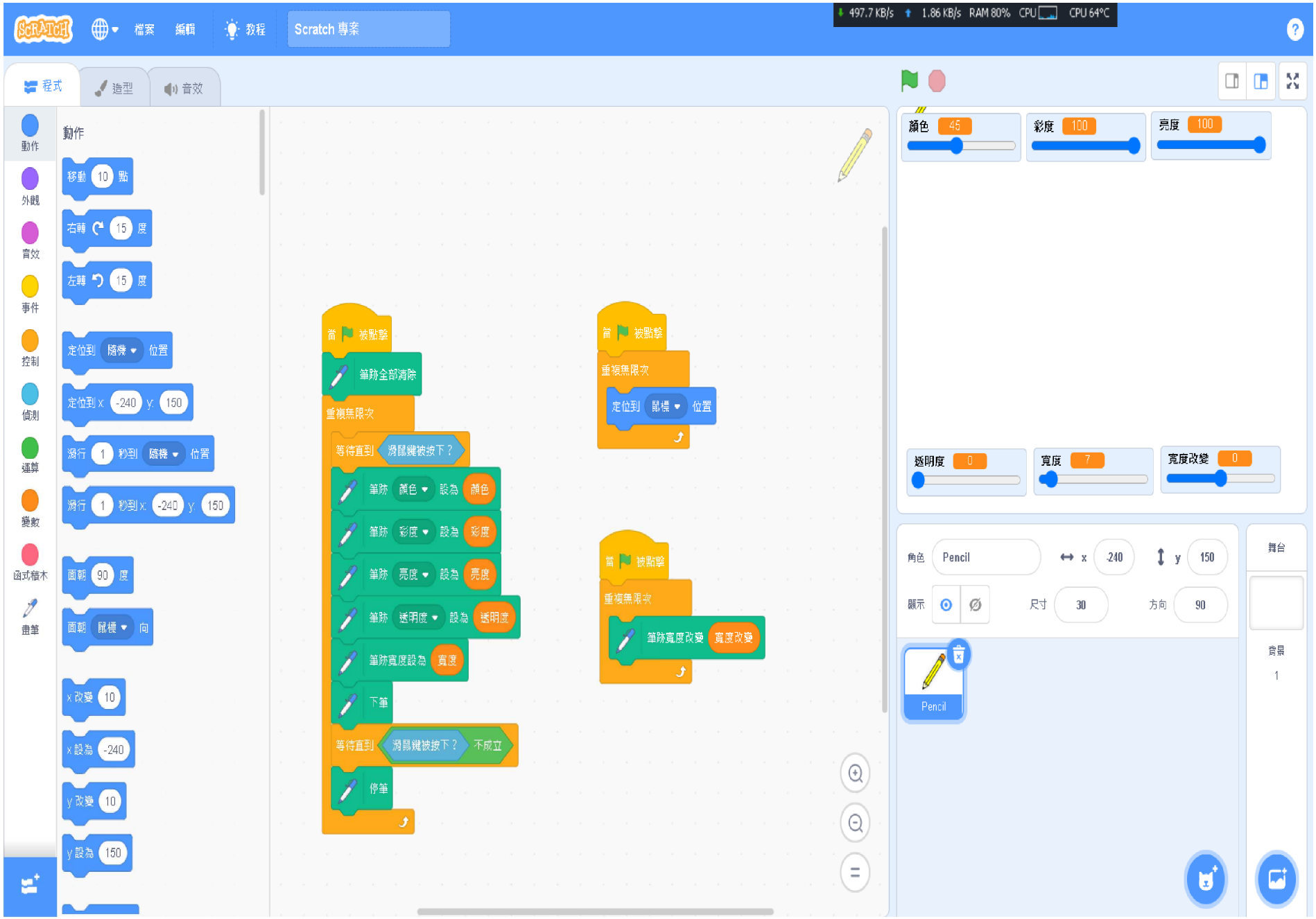
檔案
編輯
教程
Scratch 專案
497.7 KB/s 1.86 KB/s RAM 80% CPU CPU 64°C
程式
造型
音效
動作
外觀
音效
事件
控制
偵測
運算
變數
函式積木
畫筆
移動 10 點
右轉 15 度
左轉 15 度
定位到 隨機 位置
定位到 x: -240 y: 150
滑行 1 秒到 隨機 位置
滑行 1 秒到 x: -240 y: 150
面朝 90 度
面朝 鼠標 向
x 改變 10
x 設為 -240
y 改變 10
y 設為 150
當 被點擊
筆跡全部清除
重複無限次
等待直到 滑鼠鍵被按下？
筆跡 顏色 設為 顏色
筆跡 彩度 設為 彩度
筆跡 亮度 設為 亮度
筆跡 透明度 設為 透明度
筆跡寬度設為 寬度
下筆
等待直到 滑鼠鍵被按下？ 不成立
停筆
當 被點擊
重複無限次
定位到 鼠標 位置
當 被點擊
重複無限次
筆跡寬度改變 寬度改變
顏色 45
彩度 100
亮度 100
透明度 0
寬度 7
寬度改變 0
角色 Pencil
x -240
y 150
顯示
尺寸 30
方向 90
Pencil
舞台
背景
1