附錄二彰化縣和美鎮和美國民小學 114學年度教學活動設計單(授課者填寫)

授課	洪東宏	學習	1 認識中文鍵般	,能記	憶注音輸入按鍵位置。
教師	6、木本	目標	2. 練習中文打字		心在日朔八汉炎征且
授課	303		2. 然百千又打于	Ü	
投除教學	科技-資訊科技	 學生	1 從課末圖形、「教學	4年段	與 教室設備中認識中文鍵盤配
, - ,	作打义 ^一 具 司 (1) 十	先備	置。	- WE iiii.]	兴
領域	Lineth 1 1 1 m	經驗		開動計画	事 本,練習注音輸入與選字。
教學	中文輸入り タ ロ	或教			
單元		材分		_	程 和 和 節例檔案,添加標點符號。
教材	巨岩出版編輯	析			進 行第 15~17 關中文打字練
	民國114年10 月 17		習。		× 113/2 == -: 981 3/31 1/81
, ,					
日期	日上午第3節	āh		11年11日	拉 星七十
教學活動			時間	評量方式	
第三單元 中英打字真有趣 壹、準備活動				1	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
1. 從課本圖形、「教學鍵盤」與教室設備中認識鍵盤。				際操作 4. 多媒體測 驗:	
				【本課測驗遊 戲】【電腦	
貳、發展活動 第五課、英文打字 ABC 1. 練習打字指法,學習正確姿勢。					大富翁】
	2. 開啟「英文打字 GAME」,觀看打字教學動畫並進行英文打字				. 1. 巨岩 - Windows10 電
練習。 3. 開啟記事本,輸入英文短句,練習刪除與修改文字。 4. 開啟「英文打字 GAME」,進行第 14~17 關英文打字練習。				腦入門 2. 老師教學網 站影	
				音互動多 媒體 【教學鍵	
					盤】【中文打字 C6-1 彈性
第六課、中文輸入与 夕 口 5. 從課本圖形、「教學鍵盤」與				學習課程計畫(新課綱版)	
教室設備中認識中文鍵盤配置。 6. 切換中文輸入法,開啟記事本,練習注音輸入與選字。 7. 開啟「中文打字 GAME」,進					GAME】 【標點符號輸 入大
行第 13 關中文打字練習。 8. 練習中文標點符號輸入,開啟					考驗】
範例檔案,添加標點符號。 9. 開啟「中文打字 GAME」,進行				3	. 紙筆測驗 (課本習題)、實
第 15~17 關中文打字練習。				作評量 (行為觀察、作 品	
冬、綜合活動 1. 開啟課後測驗與電腦大富翁,進行課後複習					製作)
1. 認識鍵盤。					
 學會切換中英文模式。 熟悉正確的指法。 					
4. 學會英文打字。					
5. 學會切換各種中文輸入法。					
6. 學會用注音輸入中文與標點符號 認識英文鍵盤,能記憶按鍵位置。 2. 操作記事本軟體, 新					
增、修改與儲存 文字檔案。 3. 練習英文打字。 4. 認識中文					
1	//- \- 1 - \\ - 1 - \\ \ - 1 \\ \ \ \ \ m	- ·1	17 1		
鍵盤,	能記憶注音輸入按鍵 位置。	5. 練	督中文打字		